

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	モンク	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	略奪
出自 (効果)	一般人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	15	9	9	15	23	10
ボーナス	2	5	3	3	5	7	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	3	6	5	3	6	10	3

HP	72
MP	80
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	形見の筋引き包丁	至近		6					
左手	手提げバッグ								
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	命の泉の指輪					2	2		
装身具									
能力値			6	0	5	0	10	11	8
スキル			2	2				3	
その他									
総計(右)			8	8					
総計(左)			8	2	5	5	12	14	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	HPポ
バックパック	MPポ
冒険者セット	ハイMPポ
小道具入れ	
仮面	
筆記用具	
手提げバッグ	
強心丹	
調理用具	
ジェミニダガー+	
ジェミニダガー+	

現在重量:	16	所持金:	34	預金・借金:	6400
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
Aマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身	命中	短剣	
効果: 短剣を使用した命中判定に+1D								
スペシャライズ:短剣	2		パッシブ		自身		短剣	
効果: 短剣の命中に+SL、ダメージに+SL								
マーダースキル	1		パッシブ		自身			
効果: クリティカル時、ダメージロールに更に+[(SL)D]増加								
コンシールアタック	3		パッシブ		自身		隠密	
効果: 命中に+1D、ダメージに+[(SL)D]								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身		隠密	
効果: 移動しても隠密解除しない。エンゲージ可。他の効果で移動しても有効								
シャドウブレイド	3	6	マイナー		自身	自動	隠密・短剣	
効果: そのメインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに+[SL*10]する								
スタントフライング	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: 飛行状態になる。【移動力】に+[SL*5]m シーン終了まで								
インベナム	2	4	マイナー		自身	自動		
効果: そのプロセスで行う武器攻撃で1ダメージでも与えると[毒(SL)]を与える。								
サブライザル	3	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 対象に武器攻撃。命中判定に+[1D]、ダメージロールに+[(SL)D]								
ピアシングストライク	1	5	ダメR直前		自身	自動		
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[(SL)D]								
スティール	1	3	ダメR直後		自身	自動		
効果: ドロップ品が設定されているエネミーから通常通りのドロップロールを行い、ドロップ品をひとつ得る。								
マインドアダプト	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果: 【精神】+2								
スニークアップ	1							
効果:								
ソウルバスター	1							
効果:								

[Lv4]
 最大命中は器用(5+2D)+スペシャライズ(2)+AM:短剣(1D)+コンシール(1D)+サブライザル(1D)
 =[7+(5D)]
 最大火力は基本(6+2D)+スペシャライズ(2)+コンシール(1D)+シャドブレ(30)+サブライザル(3D)+ピアスト(1D)
 =[38+(7D)]が最大火力。クリティカル時にマーダースキルで更に(1D)

[Lv6]
 最大命中は器用(6+2D)+スペシャライズ(2)+AM:短剣(1D)+コンシール(1D)+サブライザル(1D)
 =[7+(5D)]
 最大火力は基本(6+2D)+スペシャライズ(2)+コンシール(3D)+シャドブレ(30)+サブライザル(3D)+ピアスト(1D)
 =[39+(9D)]が最大火力。クリティカル時にマーダースキルで更に(1D)

シナリオ「デス・ストーリー」においてLv3のヒロインNPCとして登場。
 両親はグランフェルデンで宿屋「森の貴婦人」を経営していたが、犯罪組織クリスタルキングに狙われていた冒険者を泊めたため、巻き込まれる形で組織のニンジャ、ソルビートルに殺された。当該シナリオでは、父の包丁を懐に、その復讐を画策した。
 →その結果として、ギルド：暁の獅子のメンバーに追い詰められ弱ったソルビートルを奇襲し、自らの手で殺害した。
 目的を見失い、孤児となった自らのも暁の獅子にメンバーとして迎え入れられ、「森の貴婦人」は同ギルドの拠点となった。
 その後のLv4からの成長は、ソルビートルの殺人技術の再現を追求するような形となっている。それに本人が気付いているかは定かでない。
 基本的に困っている市民の味方。法を破る、特に平和を乱したり、他人を犠牲にする者を憎む。
 法を遵守する一方、そういった悪に然るべき報いを与えるに際して、私刑も容認する考えを持つ。
 Lv6時、シナリオ「恐るべきアデル」でグランフェルデンの町道場主、キヨシと出会い、半ば強引に訓練を受ける。

