<b>≔</b> キャラクタ-	-名===							ープレ	ノイヤー	-名				, [		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
1										г	 フーディング	*	-	オート	視界	シーン		-						
/ II														効勢	果:			1	非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化		
2.2.180	サラマンダー <b>ワークス</b>					דכ	高	校生	'nг	ブァー	- 高校生		1 🗀		リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100		
シンドロール	7	サラマンダー												効見	果:		•		_	スト分の	HPで復活	•		
オプショナル						年歯	命	16		性	ŧ別 📗	男性				氷の城塞	5	3	セットアップ	至近	自身	自動		
覚醒		感	染		衝動	,	Ţ	恐怖		初期侵	食率	31	%	効果	果:			ラウン	ンド中自身の受	けるダメ〜	-ジ-Lv×3	、移動後3	効果解除	
	安定し		+ 中応		<b>#</b> ₹7 E4		*	親友		24712	_	+ 1		1 📙		炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
出自			/に豕燵		経験	ŧ	₹			選	<u>a</u>	友人		効果	果:					カバー				T
	基本値	直	<b>ワークス</b> ボ		ーナス		成長 他修		修正 能力値		HP	<b>HP</b> 38		∟ ا ٦		蒼き悪魔	7	3	オート	至近	自身		R/1回	
肉体	4		1		2					7	行動値	_	6	効果	果:	L++ 0 4 B		ガード	○時宣言、攻撃				ダメージ 	T
感覚	0		0		1					1	(非装備時		6	1		灼熱の結界	7	1	オート	至近	自身	自動		
精神	2		0		0		2			4	戦闘移重	b ^	11	効果		火馬の点器	T =	7	ガード時宣言	-				
社会	2		0		0		2			4	全力移動	b 2	22	75 F		氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	R/1	1-1
肉	<b>+</b>			感覚			1	精神			**	社会			果:							-10		
技能		多正	技能		晃 SL	修正	+=	 技能	月代中 SL	修正	 技能		修正	】 効 類		吹雪の守護	'		<u> </u>				-	
白兵	JL 1	<b>≶IL</b>	射撃	_	JL	IISIE	_	K PLC	2	11811		3L	11811			ニルギーシールド	1	5	オート	至近	自身			
	1		知覚	_	1			· C 意志	1			1		効見			<u> </u>		<u>  つ   1  </u> ブード不可、リブ	1	1	1	1	
運転:			芸術:	<u>'</u>			知識:		'	1		2					*	1350( )2	11.3( ).		1 1307,337	1000	<u> </u>	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
運転:			芸術:				知識:				<del>                                      </del>	_		効果	果:	<u> П жунтуш</u>								
運転:			芸術:				知識:			<u> </u>	·····································			1		不燃体	*							
運転:			芸術:				知識:				······ 青報:			効見	——— 果:	1 /////1	1 /							
運転:			芸術:				知識:			1	 青報:			11										
	2		4×+ A			/± Th:	****				./ -			_ 	果:		-1	-						
武器・二	リンホ	_		<u>中値</u> 0	G	値 攻	撃刀 昇	扒程			メモ			$+ \sqcap$										
				U										効見	果:						•			
		+			+									$+\Box$										
														効見	果:									
														╎└										
			価格 装甲 回			避行	動	メモ					効見	果:										
防弾防刃ジ	ャケッ	<u> </u>	6	3												<b></b> 動をしている高校1年生								
											■生活が送りたいからヒー□ 私身長で太っているので、中				てる									
												イルは移動出来ないが周りを				をトリガー	こ氷の榴弾を	E飛ばして反	撃をする					
									] ×ŧ	シート	ニーローズクロス:「バック」	トラック	フに浸食率を	10下げる」										
思い出の一品 対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費								紀田	帝															
				守護者 P N					1															
				タッくん P N					1															
						敷島あやめ P N																		
									城之内ヒナタ P 庇護 N 敵愾心															
								天馬 P 信頼 N 嫌悪																
						サイコロ友人 Р 友情 N 恐怖																		
	カリバーン P N									]														
								⊢Bナ <del></del>	P: 10		唯り財産D:			٦										
I								景大財産P: 10   残り財産P:																