

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			10	1
敏捷度	10			14	2
筋力	11			19	3
生命力	9			17	2
知力	5			14	2
精神力	4			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	18	-1	6
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																	
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	240 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ -1	6	23
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖
	○□□□㉒