

キャラクター名
小鳥遊 響

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	FHセル幹部	カヴァー	FHセル幹部
	オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	孤独	経験	敗北	邂逅	先導者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	3	1	0	6		10	行動値	9
感覚	2		0	2		4	(非装備時)	9
精神	1		0			1	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識: ギア			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
敗者死すべし	P	N		
超越活性	P	N		
破滅の足音	P	N		
ありえざる存在 (魔獣の本能)	P	N		
衝動浸食	P	N		
尽きせぬ力	P	N		
殺戒現出	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセント	1							
効果:								
墮落の爪	10		マイナ	至近	自身			
効果: 非ダメージ浸食率+LV 浸食率の影響を受けない								
生命増強	6							
効果: HPLV×30								
加速する刻	2							
効果:								
加速する刻II	2							
効果:								
神速の鼓動<異能の継承>	1		Xジャー					
効果: 射程視界 シーン選択に変更 シナリオ1								
先手必勝	3		常時					
効果: 行動地+LV×3 浸食 (ry								
ブレインシェイク	1		Xジャー			シンドローム		
効果: ヒット時放心付与								
細胞浸食	7		Xジャー	視界	単体	RC		
効果: ヒット時邪毒 (LV重圧付与 シーン1								
リミットリリース	1		オート (判定前)					
効果: C-1 (下限5 シナリオ1回								
限界突破	1		セットアップ					
効果: ラウンド一回の使用回数を増やす								
形状変化: 柔	4		マイナ					
効果: ガード値LV×2								
装甲強化	8		セットアップ					
効果: ラウンド中装甲値LV×2								

FHセル、フュージョンゲートの幹部の一人。
戦闘部門の担当であるため研究セルであるフュージョンゲートでの立場は低い。
過去に一騎当千の姫君と交戦、完敗の上癒えない傷をもらう。
その後、自らの限界を乗り越えるべく闘争を続けていた。

