キャラクター名: イオ・スタングラム

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	育ての親に拾われた：戦場で赤ん坊だったボクをひょいってね 毒を飲んだことがある：食事に混ざってたみたいで生き残ったのはボクだけだった 未だ叶わない夢がある：父さんには最後まで勝てなかったけど、世界最強って言われるようになったら勝ったって言えるかな？		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	5	7		28 + 2	5
		敏捷度	5	9		30 + 1	5
体	6	筋力	12	7		25	4
		生命力	10	4	4	24	4
心	5	知力	8	6		19	3
		精神力	7	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	11		
セージ	1		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
投げ攻撃	225 p	超頑強	2-228p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
頑強	1-279p		p
シャドウステップ	OP134p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	15	15	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		16	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「魔法の」「たどたどしい」「イグニタイト製の」ハードノッカー グラップラー専用、パンチを強化 ※イグニタイト加工(威力+5)(Ⅲ-254) ※アビス強化(命中+1)(Ⅱ-282)	1H拳	5	3	2d+ 18	11	16	15										
ハードノッカー ↑のデータの強化前メモ	1H拳	5	1	2d+ 16	11	15	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 16	3

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエのヘッドバンド(エピック138)	HPが回復した場合MP1点回復(1日に冒険者Lvまで)
耳	スマルティエの装飾品(エピック137)	
顔	スマルティエの装飾品(エピック137)	
首	スマルティエの鎖鈴(エピック143)	部位：その他を得る
背中	「専用化」スマルティエの風切り布(エピック145)	1ラウンドの間命中&回避+2(18ラウンドに1回、補助動作で使用可能)
右手	能力増強の腕輪(器用)(エピック145)	器用+2
腰	多機能**ベルト	ブラックベルトを選択
足	スマルティエのアンクルスリーブ(エピック149)	転倒ペナルティ-1
その他	※スマルティエ効果(6個-2→生命+4)	

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪(敏捷)(エピック145)	敏捷+1
ブラックベルト		
アルケミーキット		賦術が使用可能になる

その他メモ

「ボクの勝ち！えっへん！」
一人称：ボク　二人称：キミ、(名前)さん、呼び捨て
【ヴァグランツになった理由】家族をすべて失ったので：生みの親も育ての親も死んじゃった
信条(希望)：夢を持つっていいことだよね！
矜持(挑戦は必ず受ける)：どんな奴でもかかってこーい！

ヴァグランツとして活動し始めたシャドウの少女。冒険者ギルドにはよく知らないからとりあえず入らない！
無敵の格闘家を夢見てそれ以外は特に何も考えずフラフラと渡り歩いている。頭はゆるいが約束事はきちんと守る方。
舐められることを嫌っていてボクっ子口調も男のフリをしていた頃の名残。今は流石に誤魔化せない。
それはそれとして甘えるのは好きなので甘やかされたら素直に甘える。褒めて褒めてー！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イオ・スタングラム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
着替えセット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ピアス	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔晶石(3点)x20	○□□○□□
マテリアルカード(緑・A)x20	○□□○□□
マテリアルカード(緑・S)x10	○□□○□□
マテリアルカード(赤・S)x3	○□□○□□
アビス強化(命中)「たどたどしい」	○□□○□□
魔法の武器化	○□□○□□
イグニタイト加工	○□□○□□
アビス強化(運動判定+1)「施しは受けない」	○□□○□□
「施しは受けない」→「醜悪な」	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□