キャラクター名

アピス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	舞姫
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
願いごと	
人形遊び	
華	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サラ	恋心	3	①②③④⑤	
シキミ	執着	2	①②③④⑤	
さおり	依存	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		援護		オート	効果	0＾1	姉妹のアクション宣言時に現在行動値-1で合意の上で宣言されたアクションのコスト0化
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリアの敵すべてに「転倒」を与える
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0＾1	「完全解体でも使用可」移動1、更に移動させた対象の行動値を2点減らす。（移動妨害されても行動値は減少する）
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1.成功で「はらわた」１つ回復
脚		ジェットノズル		オート	0	0	自身がダメージを与えた際に使用可。コストとして任意の基本パーツ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1Tに何度でも。
腕		ドリル		オート	3	0	白兵2。攻撃に対して全防御無効
腕		ｶﾞﾝﾚｯﾄ		オート			常に腕に防御1。腕の白兵・肉弾のダメージ+1
腕		たからもの		オート			ハニーポット
腕		たからもの		オート			甘い蜜