キャラクター名: トリル＝ファフ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	1115		育ての親に拾われた		
			破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8		8	29 + 2	5
		敏捷度	8		14	35 + 2	6
体	0	筋力	2		16	18	3
		生命力	14		12	26	4
心	12	知力	5		14	31	5
		精神力	11		10	33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
スカウト	9		
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
武器習熟II/ボウ	221 p		p
射手の体術	2121p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	13	14	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレスト 射程40m	2H	10		2d+ 13	10	7	30										
ストリングボウ 30m	2H	13		2d+ 13	11	10	38										
ボウガン 20m	1H	5		2d+ 13	10	6	15										
スナイパー 40m	2H	10		2d+ 13	9	15	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 14	5

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	髪飾り	ゾラスターとマリサにあげたけど買った
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首		
背中	ポンチョ	
右手	疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	キングロバーの指輪	解除判定+1

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

キャッツアイ
マッスルベアー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トリル＝ファフ

プレイヤー名

一般装備品
(消耗チェック)

- 冒険者セット
- ぬいぐるみ（冒険者鞄）
- スカウト用ツール
- 情報料
- 棒飴３個セット
- 太矢１２本x12
- 救命草x15
- 魔香草x16
- 宿代x9
- 迷宮/闘技場　入場料x2
- 剛力の指輪
- シャイニングリング
- 俊足の指輪x2
- 保存食1週間分
- 魔晶石3点x10
- 怪力の腕輪
- スナイパー魔法武器化

所持金 29173 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
戦闘特技振り直し	140
ストリングボウ専用化	50
スカウト用ツール専用化	50
振り直し	160
振り直し	160
魔法武器化短縮	17

名誉点 所持 102 /合計 679