

キャラクター名  プレイヤー名

|        |               |    |      |             |      |           |
|--------|---------------|----|------|-------------|------|-----------|
| シンドローム | エグザイル<br>ソラリス |    | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | UGNエージェント |
|        | オプション         |    | 年齢   | 10 (見た目20)  | 性別   | 女         |
| 覚醒     | 忘却            | 衝動 | 飢餓   | 初期侵食率       | 31 % |           |
| 出自     | 天涯孤独          | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅          | 谷修成  |           |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 31 |
| 肉体 | 2   | 1    | 2    |    |     | 5   | 行動値    | 5  |
| 感覚 | 1   | 0    | 1    |    |     | 2   | (非装備時) | 5  |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 10 |
| 社会 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 全力移動   | 20 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 3  | 1  | 射撃  |    | 1  | RC  |    | 1  | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  | 1  | 知覚  | 2  |    | 意志  | 1  | 1  | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN |    | 1  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ           | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                      |
|------------------|----|-------|----|-----|----|-------------------------|
| A狩人狩り (ハンターズハント) | 白兵 | 7r+4  |    | 15  |    | コスト9。①~④。クリ値-2。(オールセット) |
| B影撃ち (シャドウシュート)  | 白兵 | 7r+4  |    | 6   |    | コスト4。②と④。               |
| C心臓破り (ハートブレイク)  | 白兵 | 7r+4  |    | 15  |    | コスト7。①~③。クリ値-2。         |
| A浸食値120          | 白兵 | 12r+5 |    | 19  |    | コスト9。クリ値-3。             |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |         | 合計装甲:   | 0  | 合計回避: | 0  |
|--------|---------|---------|----|-------|----|
| ロイス    |         |         |    |       |    |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | タス    | 消費 |
| 春日恭二   | P 純愛    | N 不安    |    |       |    |
|        | P       | N       |    |       |    |
|        | P       | N       |    |       |    |
|        | P       | N       |    |       |    |
|        | P       | N       |    |       |    |
|        | P       | N       |    |       |    |
|        | P       | N       |    |       |    |
| 最大財産P: | 8       | 残り財産P:  |    |       |    |

| スキル名         | SL                                   | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|--------------|--------------------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング       | ★                                    | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果:          | 非オーヴァードのエキストラ化                       |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト        | 0                                    | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:          | コスト分のHPで復活                           |      |       |    |     |    |      |    |
| コンソレート:エグザイル | 2                                    | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:          | 組み合わせた判定のクリ値を-Lvする (下限7)             |      |       |    |     |    |      |    |
| オールレンジ       | 2                                    | 2    | メジャー  | 武器 | -   | 対決 |      |    |
| 効果:          | 組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。                 |      |       |    |     |    |      |    |
| 爪剣           | 3                                    | 3    | メジャー  | 武器 | 単体  | 対決 |      |    |
| 効果:          | 白兵攻撃の攻撃力を+[Lv*2]し、相手のドッジ判定のダイスを-1する。 |      |       |    |     |    |      |    |
| 伸縮腕          | 3                                    | 2    | メジャー  | 視界 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果:          | 白兵攻撃の射程を視界に変更し、判定ダイスを-[3-Lv]する。      |      |       |    |     |    |      |    |
| 毒の刃          | 3                                    | 2    | マイナー  | 至近 | 自信  | 自動 |      |    |
| 効果:          | 組み合わせた攻撃の攻撃力を+Lvする。                  |      |       |    |     |    |      |    |
| 骨の剣          | 1                                    | 3    | マイナー  |    |     |    |      |    |
| 効果:          | シーン中、素手を「骨の剣」に置き換える                  |      |       |    |     |    |      |    |
| オリジン:ヒューマン   | 1                                    | 2    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 | RB   |    |
| 効果:          | シーン中、エフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+Lv。      |      |       |    |     |    |      |    |
| 猛毒の雫         | 1                                    | 2    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果:          | メインで行う攻撃で1点でもダメージを与えた際、ランクLvの邪毒を与える。 |      |       |    |     |    |      |    |
|              | ★                                    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:          |                                      |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:          |                                      |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:          |                                      |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:          |                                      |      |       |    |     |    |      |    |

春日の恭二を愛しすぎて夜も眠れない女 (の子)。その正体は春日研究所から10年前に脱走したレネゲイドビーイング。しかし彼女は自分を人間だと思っており、この事実を知っているのはUGN日本支部長の霧島と、彼に彼女のことを託した谷修成のみである。その正体は死んだ春日の母のDNAを用いたクローン体。人間の生体組織を用いて作られた彼女はRBとしての自覚がなく、春日恭二に対して親愛の気持ちを無自覚に引き起こしている。しかし自我の調整が不完全なまま研究室から連れ出されたことが原因で、脱走当初は感情が欠落しており、春日恭二との出会いをきっかけに感情が半ば暴走状態である。