

キャラクター名
後援ヒューム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			12	2
	敏捷度	9			14	2
体	筋力	5			11	1
	生命力	5			11	1
心	知力	9			19	3
	精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	1		

戦闘特技			
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1200	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 0	0	14

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<BCDice : 粗相>System-BCDice2022/5/28 23:49	
DiceBot : #1 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 6[3,3]+9[4,5]+8[2,6]+6[5,1]+11[5,6]+6[3,3] → 46	○□□□⑤
#2 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 7[2,5]+8[2,6]+6[1,5]+6[1,5]+6[2,4]+10[6,4] → 43	○□□□⑩
#3 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 7[4,3]+9[6,3]+5[2,3]+5[2,3]+9[4,5]+10[6,4] → 45	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔