キャラクター名: クモツ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	♂	年齢	3
冒険者Lv	2	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1300		歳の離れた友人がいる		
			神の声を聞いたことがある(と信じている)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	5			13	2
体	5	筋力	3	1		9	1
		生命力	7			12	2
心	9	知力	14			23 + 1	4
		精神力	4			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
マギテック	1		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	3	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1995 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭 マギスフィア（小）	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

どこぞの宗教、どこぞの神の供物（兎の丸焼きである）として差し出され掛けたが、
九死に一生を得て、その限界集落から脱け出すことに成功する。
しかし、脱け出した先も地獄だったのは言うまでもない。
はぐれ兎は地獄で何を見るか。
乞う、ご期待！！

供物時代はシャイというかなんというか、何事にも受け身な性格であった。
だが、それじゃこの地獄を生き抜けない。
食うか食われるかのこの世界で、自分はどうすべきなのか…を考えた結果、攻撃的で喧嘩っ早い、駄兎と化した。
そのため、タビットの癖して知力は高いが知能が低い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟