キャラクター名

テラゾー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	おじさん
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ゲーム	74. 寝ても覚めてもゲームをしていた。
最終戦争	00. 人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他のきょうだいが移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ。妨害3。
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	なし	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	なし	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ナイフ(肉切り包丁)		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		コウモリ傘(合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが破損していたなら修復してよい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		色褪せた写真		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つの狂気点を1点減らす。損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1