キャラクター名: クルシェンヌ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	**性別**		**年齢**	15
冒険者Lv	3	**経歴**	命を助けられたことがある。		
経験点	500		溺れたことがある。		
			奇妙な予言をされたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	**器用度**	16			20	3
		敏捷度	1			5	0
体	11	**筋力**	11			22	3
		生命力	11			22	3
心	5	**知力**	6	1		12	2
		精神力	17			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

防具習熟A/盾	1-282p		p
かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	3	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	6	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 280 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	15 m

回避	防護点
2d+ 2	9

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：王になる。

■一般技能
鍵屋(キースミス)Lv2：錠と鍵の専門家であり、それのみならず細かな機械細工を作る事を得意とします。
仕立て屋(テイラー)Lv1：衣服作りの専門家で布地の扱いに長けています。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟