

キャラクター名

小林ねこ太郎

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ソロリティ | 享年 | 14 |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 喪失 |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 0 |

| | | | |
|-------|----|--------|----|
| 初期配置 | 煉獄 | 記憶のカケラ | 内容 |
| 最大行動値 | 12 | | |

| | | | |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装 | 1 | 1 | 2 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 3 | 0 | 3 |

| | |
|-------|--|
| 68 絵 | |
| 72 会話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|--------|----|-------|------|------|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 号令 | | ラピッド | 2 | 効果参照 | あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | BPで同カウント無いに他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | このスキルを獲得した再、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | +2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | +1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | +1 |
| 頭 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | +1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | +1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ボール | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。 |
| 腕 | | 写真 | | オート | なし | 自身 | 誰だかわからない少女（妹）の写真 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | スパイク | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして、あなたは低量の基本パーツ1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。 |