キャラクター名: ルクス・フォールハウト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	8	経歴	才能を絶賛されたことがある。		
経験点	5160		師と呼べる人物がいる。		
			大切な約束をしている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	11	6	2	30	5
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	5	1	2	21	3
心	6	知力	12	10	2	30	5
		精神力	8	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	レンジャー	1				
ソーサラー	2	セージ	1				
コンジャラー	2	エンハンサー	1				
プリースト	8	バード	1				
フェアリーテイマー	1	アルケミスト	3				
マギテック	1	ライダー	1				
スカウト	7						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
両手利き	223p		p		p
必殺攻撃	226p		p		p
魔力撃	227p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	10	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 魔法の発動体	1H	10		2d+ 8	9	8	10										
サーベル	1H	10		2d+ 8	9	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	120 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7	魔動機術	1	6
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
神聖魔法	8	13			
妖精魔法	1	6			

装備品		説明
頭	シルクハット	黒い上質なシルクハット（マギスフィア（小）仕込み）
耳	オボロンのピアス	探索+2　金白S
顔		
首	祈りのアミュレット	回復魔法+1
背中		
右手	聖印+能力上昇の腕輪	知力+2.破壊で+14（ルール=ロウド）
腰	オボロンの腰飾り+アルケミーキット	探索+4　金白S
足	韋駄天ブーツ	移動力+5.全力+15
その他	能力上昇の腕輪	敏捷+2.破壊で+14

装備品		説明
左手	能力上昇の腕輪	生命+2.破壊で+14

その他メモ

赤毛の青年。
少し離れた街のサーカス団で副団長をしている。
もともとは孤児だったが、サーカス団の団長に拾われ、そこのサーカス団員に育てられた。彼にとってそのサーカス団「ルール・ロー・トト」は家であり、団員は家族である。
彼自身も、サーカス団員としての才能を見出され、若くして副団長になるが、師匠であり親である団長に「お前は世界を知らなすぎる」と言われ、旅に出される。

『お前は、お前のサーカスを作れ、お前にはそれができる。そこで俺を楽しませろ。それを残り少ない人生の、楽しみにさせてもらう。いつか、必ずだ。待っているぞ』

昔したこの約束を。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルクス・フォールハウト

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
レクイエム		
攻撃指令		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウエポン		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
オアシスの守護者	10				
多機能アルケミーキットベルト	20				
アルケミーキット（赤黒）	15				
サーカス団	100				
森の守り手	20				

名誉点 所持 629 /合計 794

一般装備品	(消耗チェック)
保存食（1日）x76	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
フルート	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
●3点魔晶石x15	○□□○□□
●5点魔晶石x10	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
○特性ヒーリングポーションx20	○□□○□□
ワインx10	○□□○□□
○特性魔香水x3	○□□○□□
蛇キノコx2	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□
ラプロアの実x2	○□□○□□
猟師の遺品	○□□○□□
カボチャのランタン	○□□○□□
油x20	○□□○□□
■■■■■■■■■■■■	○□□○□□
■B級カード（金）x53	○□□○□□
■S級カード（金白）	○□□○□□
■B級カード（赤）x42	○□□○□□
■A級カード（赤）x10	○□□○□□
■B級カード（緑）x25	○□□○□□
■A級カード（緑）x11	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
■■■■■■■■■■■■	○□□○□□

ロープ	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
羽ペン+インク+本	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
アウェイクPx5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
★青色の貝で作られた鍵①	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
宝石（土）	○□□○□□
宝石（炎）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5497 G

預金・借金 G