

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-----------|------|----|
| シンドローム | キュマイラ ハヌマーン | | ワークス | FHセルリーダーA | カヴァー | 怪盗 |
| | オプション | | 年齢 | 22 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 31 | % |
| 出自 | 結社の一員 | 経験 | 伝説 | 邂逅 | 物欲 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 4 | 1 | 1 | | | 6 | 行動値 | 2 |
| 感覚 | 1 | | 2 | | | 3 | (非装備時) | 2 |
| 精神 | 1 | | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 7 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 | 全力移動 | 14 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転：四輪 | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：FH | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|--------------------------|
| トツカ | 白兵 | 6r+1 | 8 | 16 | | 【行動値】-5、ダメージに+【あなたの【肉体】】 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----------|----|----|----|----|----|
| 防弾防刃チョッキ | 6 | 3 | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|---------------|---------|---------|-----|-------|---|
| 所持品 | | 合計装甲： | 3 | 合計回避： | 0 |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| 装着者 | P | N | | | |
| “マスターマインド”天船巴 | P 信頼 | N 脅威 | | | |
| “ディアボロス”春日恭二 | P 信頼 | N 憐憫 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|---------------------------------|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：ハヌマーン | 2 | 2 | メジャー | | | | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ターゲットロック | 3 | 3 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | シーン持続 対象に攻撃を行った場合、攻撃力+[LV×3] | | | | | | | |
| 攻性変色 | 3 | 3 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | リミット | |
| 効果： | ターゲットロックと組み合わせて使用、攻撃力+[LV×5]、暴走 | | | | | | | |
| 吠え猛る爪 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果： | 相手の装甲値を無視してダメージ算出 攻撃力-[5-LV] | | | | | | | |
| マシラのごとく | 3 | 5 | メジャー | - | 単体 | 対決 | 80↑ | |
| 効果： | 攻撃力+[LV×10]ダイス | | | | | | | |
| リミットリリース | 1 | 6 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： | 判定直前に使用 C値-1 シナリオ1回 | | | | | | | |
| 無音の空間 | ★ | - | メジャー | 視界 | 単体 | - | - | |
| 効果： | 気配を消し去るエフェクト | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | | 常時 | | | - | | |
| 効果： | どこでも走り抜けるエフェクト | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |