キャラクター名	プレイヤー名
ヌガー	

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	25歳
種族	ドゥアン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	傭兵			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	16	10	6	8	9	9
ボーナス	6	5	3	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	4	2	2	4	3

HP	72
MP	46
フェイト	5

	装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	アークィバスアーマー				-1	11			-2
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	金剛の鞘								
能力値			7	0	4	0	4	6	13
スキル	トゥーハンドアタック			10					
その他	金剛の鞘：ギルドスキル					7	4		
総計(右)			6	22	2	27	8	6	10m
総計(左)			7	10					
総計(両)									
ダイス数			2d	2d	2d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+2d
トラップ解除	7			7	+2d
危険感知	2			2	+2d
エネミー識別	2			2	+2d
アイテム鑑定	2			2	+2d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	
HPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
マジックハンド	
バックパック	
ベルトポーチ	
ランチボックス	

現在重量：	21		
最大重量：	45	所持金： 2131	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	有角族、作成時に筋力基本値+3							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ウェポンルーラー	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器を使用した命中判定の達成 値に＋［ＳＬ＋1］する。							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	「種別：刀」の武器をSL個取得 する。このアイテムはあなたのみ装備、 使用することができる。							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果：	武器を使用した命中判定に+1D する。ただし、複数の《アームズマス タリー：～～》を同時に適用すること はできない。							
パワーブレイク	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加を行なう。武器攻 撃のダメージに＋［ＳＬ×3］する。また、 その攻撃で対象に1点でもＨＰダメー ジを与えた場合、［スリップ］を与える。 この効果はメインプロセス終了まで持 続する。							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果：	対象にカバーを行なう。行動済 でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済に ならない。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	1シナリオ1回：武器攻撃と同時に使用する。そ の攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメー ジに＋［ＣＬ×10］する。							
トゥーハンドアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果：	「装備部位：片」の「種別：刀」 の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻 撃力」に＋［ＳＬ×2］する。							
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	刀装備	
効果：	自分が受けるダメージロールの 直後に使用する。そのダメージにー［武 器の攻撃力÷2］する							
プレッシャー	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加を行なう。武器攻 撃のダメージに＋［ＳＬ×3］する。また、 その攻撃で対象に1点でもＨＰダメー ジを与えた場合、［威圧］を与える。こ の効果はメインプロセス終了まで持続 する。							
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	オブジェクトを破壊する時のダ メージに+2Dする。ただし、破壊不可 のオブジェクトを壊すことはできない。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍を行なう【筋力】判 定に+1Dする。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重量制限が［【筋力基本 値】×2］になる。							
効果：								

お金が欲しい侍。
「まっすぐいってドン！」

初期所持金残り「20G」
▲１回目報酬「875G」

●CL.2
・クラススキル
バッシュ+1
ウェポンルーラー+1
パワーブレイク取得
・一般スキル
エンラージリミット取得

●売買
レザージャケット→スタデッドメイル
ポイントアーマー→ガントレット
毒消し5　50G
HPポーション4　120G

＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿