

キャラクター名 アライ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	リカント	<b>種族特徴</b>	獣変貌
<b>生まれ</b>	森羅導師	<b>性別</b>	女
		<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	8	<b>経歴</b>	大切な約束をしたことがある
<b>経験点</b>	3370		役に立たない得意技がある
			大切な約束をしている

<b>技</b>	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	7		22 + 2	4
<b>体</b>	7	敏捷度	9	2		20	3
		筋力	11	4		22	3
<b>心</b>	9	生命力	8			15	2
		知力	11	3		23 + 2	4
		精神力	2	2		13	2

<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
フェンサー	8		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ドルイド	5		

<b>戦闘特技</b>		
必殺攻撃	1-288p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
マルチアクション	1-292p	p
変幻自在	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
>>キャッツアイ	
>>△ガゼルフード	
>>マッスルベアー	
>>ドラゴンテイル	
>>クリティカルレイ	

<b>名誉アイテム</b>	点数
髪飾り専用化	50

名譽点 所持 324 /合計 374

<b>技能</b>	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	8	12	11	11	
シューター	0				

<b>鎧と盾</b>	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー			合計値	12 1

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
えだ	1H			2d+ 12	13	11												
サーベル	1H	10		2d+ 12	9	11	10											
尻尾	2H#	1	1	2d+ 13	10	11	11											

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
雑費	○□□○□□
マテリアルカードB	○□□○□□
マテリアルカードA	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
1点魔晶石x5	○□□○□□
2点魔晶石x3	○□□○□□

お徳用保存食	○□□○□□
カーリヴェリクオーツ	○□□○□□
受益者のシンボルx2	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
スマルティエの筋力指輪	○□□○□□
所持金	11996
預金・借金	G

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3	20	60	2d+ 12	1	39

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	28

<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力	<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力
-------------	-----	----	-------------	-----	----

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り カーリヴェリクオーツを付けた髪飾り
耳	
顔	
首	
背中	
右手	アルケミーキット
腰	ブレードスカート
足	
その他	知力の腕輪

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	器用の腕輪

**その他メモ**

ギルドでおしごとをしているアライグマのリカント。血洗いにやりがいを感じている  
運ぶのも得意だがたまにこぼすのでこぼさない物をだいたい運ぶ。

物を洗うのが得意でたとえそれが錆びに塗れた金属であっても完璧に磨き上げる  
小さな頃から冒険家気質で、よく探検と称して自然で遊んでいたその時拾った棒と帽子を今でも大切に持っている。  
丁度そのころに何か約束をしたが忘れてしまっている。  
元気が取り柄で警戒心は薄い

自動失敗  
チェック  
○□□□⑤  
○□□□⑩  
○□□□⑮  
○□□□⑳  
○□□□㉕  
○□□□㉙  
○□□□㉚