キャラクター名
伊従 作

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー モルフェウス	ワークス	小学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	7 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	1	0			5
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	25
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果 :従者をPCと同エンゲージに一体作る。全ての能力値3、[LV*5+10]となる。あなたは1シーンに1体まで従者を作り出せ、従者がシーンに存在する間、あなたが行う判定ダイスを-3個する。								
赤河の従僕	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 従者の能力値全てを+LVする。侵蝕率でレベルアップしない。侵食率基本値+3								
コンセントレイト	2							
効果：								
愚者の兵装	1	-	常時	至近	自身	-	従者専用	
効果 :LV個数選択すること。[従者の弓]選択したアイテムを常備化して登場使用できる。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、基本侵食値を+4								
滅びの一矢	1	2	メジャー	-	武器	対決	-	
効果： 射撃攻撃のダイスを+[LV+1]個する。あなたは2点のHPを消費する。								
殺戮領域	2	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果 :広範囲を攻撃することで大量の血を流させ、自分の血と混ぜることで攻撃に利用するエフェクト。 血の宴と組み合わせる。攻撃の攻撃力を＋10する。このエフェクトは1シナリオLV回まで使用できる。								
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲（選択）	対決	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲（選択）にする。1シナリオLV回まで使用できる。								
砂の結界	1	2	オート	-	至近	自動	-	
効果： 砂で相手をかばうエフェクト。カバーリングを行う。行動済みにならない。1メインプロセスに1回まで使用できる。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								