キャラクター名: ベアトリクス・ランスロット

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	純潔である。		
経験点	1280		大きな挫折をしたことがある		
			のめりこむ趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	5		25 + 2	4
		敏捷度	6	6		22 + 2	4
体	2	筋力	1	4		7	1
		生命力	6	5		13	2
心	14	知力	6	4		24	4
		精神力	6	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
フェアリーテイマー	8		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/確実化	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベア		
インスタントウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	12	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー+1		1		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティレット	1H	2		2d+ 12	9	9	2										
ダガー	1H投	3		2d+ 12	9	9	3										
"不堪"漸捻翔 クリティカルするたびに、与えるダメージが-11される ただし、3回以上クリティカルでダメージ減少無し	1H	3	1	2d+ 13	9	10	32										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	12			

装備品		説明
頭	宝石ケース	炎・光・土・闇
耳	妖精使いの宝石	風
顔	妖精使いの宝石	水・氷
首	熊の爪	マッスルベアの効果+1
背中	セーピングマント	ニニューからのプレゼント
右手	疾風の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	軽業のブーツ	ニニューからのプレゼント
その他	サーマルマント	ニニューからのプレゼント

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

一般技能：貴族５　作家１　宝石師１　仕立て屋１　靴職人１　絵師１
【フェローデータ】
●名前：ベアトリクス・ランスロット
種族：エルフ　性別：女　年齢：１７歳
冒険者レベル8　MP：48　防護点2
技能：フェンサー8　フェアリーティマー8　エンハンサー3　アルケミスト1　スカウト１　セージ1
言語：交易共通語(会話／読文)、エルフ語（話・読）　魔動機文明語（話・読）　妖精語　汎用蛮族語(話)
自己紹介：「ベアトリクス・ランスロット　剣士よ。長ければベアトと呼びなさい。」
経験点：あり　　報酬：必要

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベアトリクス・ランスロット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間x3	○□□○□□
白のマテリアルカードＡx10	○□□○□□
魔晶石3点x14	○□□○□□
魔晶石５点x10	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
白のマテリアルカードＳx4	○□□○□□
スイート宿泊代	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
月光の魔符(＋２)x3	○□□○□□
陽光の魔符(＋２)x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□