

キャラクター名  
糸屋 仕舞 (いとや しまい)

プレイヤー名

|        |               |    |      |        |      |    |
|--------|---------------|----|------|--------|------|----|
| シンドローム | ハヌマーン<br>ソラリス |    | ワークス | 政治家    | カヴァー | 市長 |
|        | オプショナル        |    | 年齢   | 38(公称) | 性別   | 男  |
| 覚醒     | 生誕            | 衝動 | 飢餓   | 初期侵食率  | 31 % |    |
| 出自     | 父親不在          | 経験 | 裏切り  | 邂逅     | 主人   |    |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 24 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 4  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 4  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 9  |
| 社会 | 4   | 1    | 0    |    |     | 5   | 全力移動   | 18 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉     | 7  |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達     | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:裏社会 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ          |
|--------|----|-------|----|-----|----|-------------|
| カリギュラ  | 交渉 | 9r+7  |    | 7   |    |             |
| 100%↑  | 交渉 | 14r+7 |    | 71  |    | 対象5体※守護天使適用 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| ドロップアウト   |  |
| カリギュラ     |  |
| サーチアイ     |  |
| メモリー：烏丸雄一 |  |
| アクセサリー    |  |
| ブランケット    |  |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス            |         |         |    |    |
|----------------|---------|---------|----|----|
| 対象             | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 守護天使           | P       | N       |    |    |
| 迎 歓貴 (むかえ かんき) | P       | N       | 脅威 |    |
| 保科 曜子          | P       | N       | 食傷 |    |
|                | P       | N       |    |    |
|                | P       | N       |    |    |
|                | P       | N       |    |    |

最大財産P: 12 残り財産P:

| スキル名                                  | SL | コスト  | タイミング       | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|---------------------------------------|----|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                                | ★  | -    | オート         | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化                    |    |      |             |    |     |    |      |    |
| リザレクト                                 | 0  | 1d10 | 気絶時         | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果： コスト分のHPで復活                        |    |      |             |    |     |    |      |    |
| コンセ：ソラリス                              | 2  | 2    | メジャー        |    |     |    | -    |    |
| 効果： C値-Iv(下限7)                        |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 錯覚の香り                                 | 1  | 2    | メジャー/リアクション |    | -   | 対決 | -    |    |
| 効果： 〈交渉〉 ダイス+[Iv]個                    |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 風の渡し手                                 | 1  | 3    | メジャー        |    |     |    | -    |    |
| 効果： 〈交渉〉 対象を[Iv+1]に変更。シーン1回           |    |      |             |    |     |    |      |    |
| マシラのごとく                               | 3  | 5    | メジャー        |    |     |    | 80%  |    |
| 効果： シンドローム ダメージ+[Iv×10]、ダイス-5個。シナリオ1回 |    |      |             |    |     |    |      |    |
| オーバードーズ                               | 1  | 4    | メジャー        |    |     |    | 100% |    |
| 効果： シンドローム 組み合わせたエフェクトのレベル+2。シナリオIv回  |    |      |             |    |     |    |      |    |
| リフレックス：ソラリス                           | 2  | 2    | リアクション      |    |     |    | -    |    |
| 効果： C値-Iv(下限7)                        |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 命の盾                                   | 1  | 1    | リアクション      |    |     |    |      |    |
| 効果： 〈交渉〉でドッジ                          |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 狂乱の一声                                 | 1  | 2    | メジャー        |    |     |    | -    |    |
| 効果： ダメ+Iv 憎悪                          |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 真空返し                                  | 1  | 2D10 | リアクション      |    |     |    | 120% |    |
| 効果： ドッジ達成値+Iv×3 成功時攻撃失敗               |    |      |             |    |     |    |      |    |
|                                       | ★  |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果：                                   |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果：                                   |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果：                                   |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果：                                   |    |      |             |    |     |    |      |    |

若くして三条市の市長を務める駿才。かつてFHエージェントだったが、任務で三条市に赴き、任務の一環で三条市の市長秘書となったが、なんかやあって三条市を好きになってしまい、FHを脱退、UGNの保護を受けつつ、三条市の市議会議員を経て前市長の退職後に市長選に立候補、前市長の応援もあり見事若き市長となった。

元々は“魔女”と呼ばれる一族の出身。隠れ里に住み、遙か昔からレネゲイドを受け継ぎ魔術・呪術として密かに伝承してきた。“魔女”と呼ばれるだけあり女性優位の家系で、基本的に男子はいずれ里から出される。しかし、彼は一族でも数少ない“邪眼(魔眼)”をもって生まれたため、里長となるべく教育を受け育ってきた。だが彼はそれを嫌って里を出奔、里がもつ数少ない外界のツテであるFHへと身を寄せた。(FHは古くから里の持つ力を利用し、里から追放された男性を受け入れ、エージェントとして使っていたようだ)

FHのことは元々気にくわなかったが、里から出てアテもない以上仕方なく命令や任務をこなしていたが、三条市にきて監視対象(というか暗殺対象)だった前市長や三条市のことを心底気に入ってしまい、たまたま起きたレネゲイド事件から得たUGNのツテも使ってFHを裏切り、色々あって前市長の意志を継いで市長となった。

その能力は邪眼、あるいは魔眼と呼ばれる、見ただけで相手を殺す能力(※パロールシンドロームではない。彼の魔眼は体外には現われぬし重力も操らない)。文字通り「見る」だけで相手を殺す能力である。その能力故、普段は能力を抑えるための眼鏡をつけている。眼鏡は補助・安全装置のようなもので、本人の意志でも能力の発動はコントロール可能。戦闘時、普段は拳銃を用いて戦う(※)が、お世辞にも強いとは言えない。本領は眼鏡を外し邪眼を開放してから。その眼で見た対象を殺す。単純にして凶悪な能力である。オーヴァードであればその視線から身をかわす、身を守ることも一応は可能。また、強力な力故の代償もそれなりにある。(補足というか自分向けメモ：データのには一貫してカリギュラを使うが、演出上ミドル戦闘(100%未満)では拳銃を使い、クライマックスで邪眼を開放する