

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 マールバラ _____

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ドウアン (天翼族)			境遇	傷病
出自 (効果)	英雄			目標	正義→運命: 波乱万丈

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	31	9	6	7	35	10
ボーナス	12	10	3	2	2	11	3
クラス修正	3	0	1	0	0	3	1
他修正						3	←聖鎧
能力値	15	10	4	2	2	17	4

HP	245
MP	145
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ティフェレットの槍 (強化)	至近	-2	29	-1D	10	10	-7	
左手	クマラの盾 (パーフェクトシールド・ハイパーシールド)		-3			18	28	-1	
頭部	ラウールの兜 (強化)				-2	5			(-1)
胴部	★召喚具: テスタメント (ヘビーテスタメント)				-3	25	13		(-2)
補助	センチネルガード (強化)				-2	8	3		(-2)
装身具	黄金剣の護符						10		
能力値			10	0	4	0	17	6	20
スキル				5		13	8	2	
その他			(+4)		(3)	(20)	(19)		★25
総計(右)			8	34					
総計(左)			7	5	-3	79	89	0	20
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	17			17	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	76	所持金:	501414	預金・借金:	
最大重量:	84				

所持品	
武器強化 (ティフェレットの槍)	→流水の砥石
武器強化 (光の槍)	→炎熱の砥石
防具強化 (ラウールの兜)	→大地の砥石
防具強化 (センチネルガード)	→烈風の砥石
スプー (召喚具: スレイプニル)	→戦士の環
冒険者セット	●騎馬鎧
異次元バッグ	●黄金剣章
ベルトポーチ	リムブースト・メタル
幸運のストラップ	リムブースト・リフレクス
	太陽のリボン
小道具入れ	キャップライト

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する							
	○							
効果:								
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	選択武器使用命中+1D							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	物防+[SL×3]=15。シーン持続							
クイックライディング	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	乗物アイテムに騎乗し、戦闘移動を行う。							
ホーミングヒット	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	クリオ1回	
効果:	攻撃の命中判定の直前に使用。それに対するリアクション判定は必ず失敗となり、リアクションスキル・アイテム使用不可							
カバーリング	1	2	DR直前	単体	自身	自動成功	防御中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済でも行え、行動済にならない							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	1回/SL	
効果:	《カバーリング》と同時使用。その射程を20mに変更。使用後も自身が移動することはない							
コールスレイプニル	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	自身のみ所持可、シーン終了時に失われる召喚具: スレイプニルを取得							
スタイル: テラ	5	7	クリンナップ	至近	範囲 (選択)	自動成功	騎乗	
効果:	対象に与[SL×3]点HPロス							
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《ディフェンダー》効果に魔防を追加							
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果:	《ディフェンダー》を同時に使用する							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1回/1分	
効果:	武器攻撃と同時使用。その攻撃を「対象: 単体※」にし、与ダメ+[CL×10]							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	与ダメ+[SLd]の武器攻撃を行う。CT時ダイス増							
エンカレッジ	1	6	イニシア	20m	単体	自動成功	1回/シーン	
効果:	未行動キャラに使用可。対象はイニシアでメインプロセスを行った後に行動済となる。効果拒否可							

「あたしたちなら、きっとダイジョーブだよ!! そーれっ、えい、えい、おーっ!!」

アースラン生まれアースラン育ち、いわゆる《ネイティブファイター》な天翼族少女。愛馬のスレイプニルをスプーと呼び、とても可愛がっている。ときどき楽しそうにスプーの絵を描いたりしているのだが、その画力はたいへん冒険的である。SAN/Cどうぞ。

将来の夢は、「邪をメッ! する人になること」。

シバルバーの看守である“邪を見つめる者”マラヤにあこがれており、毎日あいさつ通いをしている。

父ローベックはグローヴィス陣営の代理戦士にして、シバルバーの管理者のひとりであった。両手槍使いのルイネーターである彼は正義感が強く、エルカラドルでも名の知れた存在であった。しかしある時、シバルバーにて暴走したルイネーターを止めるために彼は命を落とす。父に会うためにたびたびシバルバーへ訪れていたマールバラは、それ以降も悲しみを紛らわせるようにして毎日シバルバーへ訪れ、マラヤにあいさつをする日々を送る。

いつの間にか、マラヤにあこがれの心抱くようになったり、あいさつ通いが日課となったりして今に至っている。

(第1回目のプリプレイで決定)
父が命を落としたのは5年前、マールバラが11歳であった時。

ギルド: スパイク・ガールズ
<https://charasheet.vampire-blood.net/3967925#>

キャラクター名
 マールバラ

プレイヤー名

所持品	
伝心の人形	理力符 (光)
壊れた天使の人形*2 (1あげて1使用)	精霊符 (火)
《カノン》	精霊符 (水)
	精霊符 (地)
ポーションホルダー	精霊符 (風)
→蘇生薬	精霊符 (闇)
→アンチポーション (火)	精霊符 (光)
→アンチポーション (水)	上位精霊符 (水)
→アンチポーション (地)	上位精霊符 (光)
→アンチポーション (風)	抗魔符 (火)
アンチポーション (闇)	抗魔符 (水)
アンチポーション (光)	抗魔符 (地)
万能薬*2	抗魔符 (風)
ハイHPポーション*2	抗魔符 (闇)
グレートHPポーション	抗魔符 (光)
グレートHPポーション*2 (1使用)	上位抗魔符 (火)
グレートMPポーション	上位抗魔符 (水)
グレートMPポーション*3 (1使用)	上位抗魔符 (地)
強心丹 (使用)	上位抗魔符 (風)
風のエキス	上位抗魔符 (闇)
風のエキス	上位抗魔符 (光)
火酒	鋼鉄の呪符*2
退魔軟膏	守護の呪符
	生命の呪符
ランチボックス	耐毒符
→にく	耐毒符
→野菜	上位爆撃符*4
→野菜	爆撃符*4
→野菜	
→バナナマフィン	ウェポンケース
技の塩焼き魚	クイックケース
達人のムニエル	→光の槍 (強化)
鉄衣の唐揚げ	ドロップポーチ
金剛の唐揚げ	→金塊*5
転移の呪符	エルニアポーション (使用)
理力符 (火)	
理力符 (水)	
理力符 (地)	
理力符 (風)	
理力符 (闇)	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	物防と魔防+3							
アイアンクラッド	3	3	DR直後	-	自身	自動成功	-	
効果:	自身が物理ダメージを受けるDR直後に使用し、被ダメ-[SL×3]							
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果:	白兵攻撃と同時使用し、ダメ+移動力							
スペシャルカバー	5	6	効果参照	-	自身	自動成功	リコ1回	
効果:	カバーを行う直前に使用。そのカバーを行った攻撃による被ダメに-[SL×5]							
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	リコ1回	
効果:	自身の被ダメDR直後に使用し、被ダメを0に変更する							
パワーアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	両手・片手	
効果:	装備部位両の武器を片手のみで装備できる (武器の装備部位は両のまま)							
アラウンドカバー	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	リコSL回	
効果:	《カバーリング》と同時使用。同エンゲージ任意複数キャラをカバーする。カバー被ダメは1人分。自身も被攻撃対象時、最終被ダメを2倍にして受ける							
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	リコ1回	
効果:	使用済インバルネラブル使用回数を1増やす							
●ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	魔防+装備盾物防							
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:	全命中判定と回避判定+1D							
スティールクラッド	4	3	《アイアンクラッド》	-	自身	自動成功	-	
効果:	《アイアンクラッド》と同時に使用。この《アイアンクラッド》は魔法ダメにも効果を発揮するようになる。更に、その効果に+[SL×4]							
アーマー・オブ・アギオス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	自身のみ装備・使用可のテストメント防具を1つ取得							
ダンシングヒーロー	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	リコ1回	
効果:	判定直前に使用し、その判定に+1Dする							
シールドテストメント	3	-	DR直後	至近	範囲 (選択)	自動成功	盾装備、リコ1回	
効果:	対象がダメージを受けるDR直後に使用し、被ダメ-[SL×20]							
ヘビーテストメント	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	《アーマー・オブ・アギオス》取得防具の重量・物防+5、魔防+3、回避・移動-2							
ワイルド・ラッシュ	1	20	効果参照	-	自身	-	リコ1回	
効果:	《ラッシュ》と同時に使用。ラッシュの効果に+[筋力基本値]する。							
ステップ:アース	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	物防と魔防に+[SL×3]。シーン持続							
パーフェクトシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	装備盾の物防+[SL×3]							
金剛不壊	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	:パワー。対抗属性・スキル・アイテム効果で物魔防を減少・0とみなすダメージを受けた場合、物魔防値をそのまま適用してダメージ算出が可能							
	○							
効果:								
運命変換	1						リコ1回	
効果:	ライフパス運命 (波乱万丈) に準じた・抗うRPを行うことでFt1回復							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	交渉や説得関連の精神判定+1D							

