キャラクター名

ひきがねコート

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
銃声	突然の破裂音。何か焦げ臭いにおいがして。胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そして、あなたは……そこからが思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。
迷子	はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで。周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時は人がいた……。
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。腹の中が渇く。喘みちぎって租借したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時も確か……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
せうた	友情	3	①②③④⑤	
ゆりにゃ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目＋１してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃２＋連撃１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		何かの写真		オート	なし	なし	たからもの
頭		ペンダント		オート	なし	なし	たからもの（オーロラの持ち物、三人がうつっている）