ギルド名	ギルドマスター
	ちありす

レベル	3	成長点	40	次レベル	10/30

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ちありす	8	アーシアン	メイジ	カンナギ	PL：ちありす
アストラ	8	アーシアン	シーフ	ガンスリンガー	PL：アストラ
ふむたん	8	エクスマキナ	ウォーリア	シーフ	PL：ふむたん
メメント・モモンガ	8	齧歯類	シーフ	モンク	PL：モモンガ団
リズ	8	ヴァーナ	アコライト	レンジャー	PL：葉月たまの

スキル名	Lv	タイミング	効果
連係攻撃Ⅰ	1	パッシブ	そのシナリオで使用するギルドサポートとして《連係攻撃Ⅰ》を選択する際、各ギルドメンバーは《連係Ⅰ：～》をすべて使用可能となる。《連係攻撃Ⅰ》と同時に《連係攻撃Ⅱ》か《連係攻撃Ⅲ》を選択した場合、連係サポートを宣言したメジャーアクションの攻撃の命中判定の達成値に+1、《連係攻撃Ⅱ》と《連係攻撃Ⅲ》の両方を選択した場合は+2する。
連係攻撃Ⅱ	1	パッシブ	そのシナリオで使用するギルドサポートとして《連係攻撃Ⅱ》を選択する際、各ギルドメンバーは《連係Ⅱ：～》をすべて使用可能となる。《連係攻撃Ⅱ》と同時に《連係攻撃Ⅰ》か《連係攻撃Ⅲ》を選択した場合、連係サポートを宣言したメジャーアクションの攻撃の命中判定の達成値に+1、《連係攻撃Ⅰ》と《連係攻撃Ⅲ》の両方を選択した場合は+2する。
連係攻撃Ⅲ	1	パッシブ	そのシナリオで使用するギルドサポートとして《連係攻撃Ⅲ》を選択する際、各ギルドメンバーは《連係Ⅲ：～》をすべて使用可能となる。《連係攻撃Ⅲ》と同時に《連係攻撃Ⅰ》か《連係攻撃Ⅱ》を選択した場合、連係サポートを宣言したメジャーアクションの攻撃の命中判定の達成値に+1、《連係攻撃Ⅰ》と《連係攻撃Ⅱ》の両方を選択した場合は+2する。
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくても良い。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバーが行うあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。

所持品			

軍資金：