

キャラクター名
楽日和

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	64

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	3	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
ひらお	対抗	3	①②③④⑤ 俺の方が面白いんだよ~~~~~!!!!!!何せ世界一面白い芸人になる男だからな!!お前は所詮ツッコミだ!!!ケッ!!!!(発狂時の状態)
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		芸人の本懐(輝く表情)		オート	なし	効果参照	自身対話判定で大成功したなら、対話対象は「自身への未練」から狂気点を1点減らしてよい
メインクラス		変な踊り(円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定出目-1(全体攻撃では、自身への判定値のみ-1)
メインクラス		ネタ帳(時計仕掛け)		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		ネバーギブアップ!!(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
		コメディアン(癒し)		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
		雑草魂(負けない心)		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
		ズッコケ(捕食者)		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
		ギャグ・ワールド《ギャグマンが補正》		オート	なし	効果参照	自分以外の全ての「狂」状態を解除する。また、敵の「狂」状態が解除されると、自分も「狂」状態が解除される。ただし、敵の「狂」状態が解除されると、自分も「狂」状態が解除される。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		頭突き(あご)		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		一発ギャグ(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の戦士1人と対話判定を行ってよい
頭		しっかりろーっ!!(カルマプロセス)		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させてもよい。
頭		勢い任せ(アンテナ)		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		変顔(エンバミング)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うんこ爆弾(くされじる)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		陽気(おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定出目+1