キャラクター名: アスム・カミキリ
プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	１７
冒険者Lv	5	経歴	毒を飲んだ事がある		
経験点	670		臨死体験したことがある		
			魔物を倒した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	4		21	3
		敏捷度	3	1		11	1
体	10	筋力	12	1		23 + 2	4
		生命力	6			16	2
心	4	知力	2			6	1
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
斬り返し	1-286p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール・カスタム 必筋+３　威力+３（+900G）	2H	23	1	2d+ 9	12	9	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
マナチャージ５点	○□□□○□□
金のマテリアルカードＡx3	○□□□○□□
魔晶石３点	○□□□○□□

所持金 3377 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP	MP
31	16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	2

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	召異の微章	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由『蛮族を倒す』

蛮族キラーの少女
蛮族を殺すことを生きがいとしている。
しかしその快楽は蛮族を殺す事にではなく、
蛮族にぶん殴られる事で得られる。
つまりマゾだ。
そしてサドでもあるので冒険者としての依頼
つまり魔物退治は真面目にこなす。
別に相手は魔物であれば、蛮族じゃなくても良さそうだが
一番殺し愛し甲斐があるのは蛮族らしい。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟