

キャラクター名 スカー・ロ・フィア	プレイヤー名
----------------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男性
称号クラス				年齢	20
種族	フィルボル			境遇	天涯孤独
出自(効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	7	15	14	9
ボーナス	2	3	5	2	5	4	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	7	3	6	4	3

HP	54
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具	忍具								
	能力値		5	0	7	0	4	13	7
スキル								3	
その他	忍具			2					
	総計(右)		5	6					
	総計(左)		5	6	7	6	4	16	7
	総計(両)		5	10					m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	

現在重量:	5
最大重量:	8

所持金:	1308	預金・借金:	
------	------	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 命中+1D、ダメージ+[5D]								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	短刀使用、隠密	
効果: 白兵ダメージ+30								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 攻撃の命中判定+1D、ダメージ+[(SL)D]								
タウント	2	4	セットアップ	10m	単体	感知	-	
効果: 対象の【精神】と対決、達成値+[SL*2]。対決勝利で[逆上]。								
インタラプト	1	-		視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: タイミング:パッシブとアイテム以外の効果キャンセル								
マードースキル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: クリティカルの場合ダメージ+[(SL+1)D]								
アームズマスタリー	1							
効果: 命中+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭使用	
効果: 二刀流								
トレーニング:感知	1							
効果: 能力基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

#フルスクラッチにて作成
 フィアは元スラム街出身。物心つくまではスラム街でたかたかに生活し、師匠から技の手ほどきを受けた。
 師匠が死ぬと同時に街を出て、現在はギルド「ナギア」の仲間と生活を共にしている。
 陽気な楽道家。
 以下、チャパレ____
 ≪タウント≫セットアップ 射程:10m 単体 相手の精神と対決。勝利すると逆上付与
 :MP-4
 2d+10
 ≪シャドウブレイド・コンシールアタック・サプライザル≫射程武器 単体 隠密限定 命中+1D、ダメージ+5D
 :MP-10
 5d
 10d+40
 ギルド情報
 ギルド名「ナギア」
 ギルドサポート:2つ→4つ
 ギルドLv Lv1→Lv3
 初期経験点:30
 経験点上納分:20
 消費経験点:30
 累計経験点:20
 取得ギルドサポート一覧
 ・蘇生(ベホマズン)