

キャラクター名
如月 冥 きさらぎ めいや

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション		年齢	不詳	性別	男性	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	35	%
出自	貧乏	経験	汚れ仕事	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	9		RC	1		交渉		
回避			知覚	4		意志	1		調達	5	
運転：二輪			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レミントン M870 MCS	射撃	6r+10		5		<ショットガン：スラグ弾>
フラググレナード	射撃	6r+9		5		この武器を使う攻撃は対象が範囲となる 使い捨て
狩人の本能	射撃	11r+10		14		CT7 コスト6 隠密状態のみ使用可能
100%	射撃	15r+10		14		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
スニーキングスーツ	16	2			隠密状態時ダイス+1

合計装甲： 2 合計回避： 0

所持品	
黄金鍊成	
照準器	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
アーサー	P 尊敬	N 劣等感		
不破	P 憧憬	N 不安		
野中	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
黄金鍊成 (EA)	3	(3)	常時	至近	自身	-		
効果：	常備化ポイント+「Lv×10」							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	-	1シーンLv回	
効果：	戦闘移動を行う							
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	-		
効果：	隠密状態になる 1シーンLv回							
C：モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果：	CT-LV 下限7							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃		
効果：	ダイス+Lv							
見えざる死神 (EA)	3	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	隠密時限定	
効果：	ダイス+1 攻撃力+「Lv×3」							
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果：	攻撃力+「Lv×5」 1シナリオ3回							
水晶の剣	3	4	メジャー	至近	武器	-		
効果：	指定した武器をそのシナリオ中攻撃力+「Lv×2」 1シナリオ3回 他のエフェクトとは併用不可							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGN早晩支部特別偵察小隊遊撃兵
元々実験体として扱われていたが実験終了まで無事に生き残れた貴重なサンプルとしてUGNチルドレンとして再教育された経緯を持つ。その後は汚れ仕事を主に命じられていたがある時任務に失敗。責任を取られかけたときに不破に助けられ、そのまま部下として特別偵察小隊に引き抜かれた。特別偵察小隊では遊撃兵として単独での潜入から奇襲、文字通りの遊撃として戦場を走り回る。趣味はスケートボード
使用火器はメタルストーム MAUL。 スタンドアローンでの運用も可能とはいえ本来はアンダーパレルウェポンとして運用されることを想定した本銃をわざわざ使う理由としては折り畳み式可能のため隠しやすいたが理由らしい。 だったのだがとある状況で専用弾を使用するがゆえに補給ができず苦労したことからレミントンM870のモデルの一つM870 MCSにした。 一人称 自分 僕 二人称 君、あなた 三人称 僕たち あなたたち

成長 パーソナルモビリティ取得 調達4>8 射撃4>5 知覚2>3 黄金鍊成2>3
成長 マスヴィジョン取得 調達8>9 意志0>1 徹甲弾 照準器 常備化
成長 徹甲弾 廃止 水晶の剣取得 知覚3>4 黄金鍊成、見えざる死神をエフェクトアーカイブ仕様に変更 調達を9>5に 射撃を5>9に