キャラクター名

エバラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヤキニク	独占	3	①②③④⑤	
ノタレ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	地獄配置時,攻撃判定出目＋１
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの出目＋１
メインクラス		殺劇		ダメージ		自身	同カウント内の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定と攻撃力+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定+1 毎ターン終了時及び戦闘終了時　任意パーツ1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		発勁		ジャッジ	0	0	移動１　自分にはNG
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		リミッター		オート	0	0	損傷時最大行+2
胴		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵１　切断　連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時　パート終了時損傷してたら修復してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１