

キャラクター名
 盆場 満(ぼんば みちる)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-------|---------|------|
| シンドローム | ソラリス サラマンダー | | ワークス | UGN | エージェントB | カヴァー |
| | オプション | | 年齢 | 21 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 36 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2 | 0 | 2 | | 4 | 8 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|----|
| やってやんですよ! | RC | 8r+1 | | | | |
| | RC | 8r+1 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 実験体《ロストナンバー》 | P | N | | |
| UGN | P 尽力 | N 嫌気 | | |
| 渡鳥雁(わたりどりがん) | P 感服 | N 憤懣 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 10 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------------|----|--------|----------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: C値-LV(下限値7) | | | | | | | | |
| 紅蓮の衣 | 3 | 2 | メジャー | 至近 | - | <RC>/対決 | - | |
| 効果: 組み合わせた攻撃では、ガードを行ったキャラクターに対して与えるダメージ+[LV*5]する。 | | | | | | | | |
| エクспロージョン | 3 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | <RC>/対決 | - | |
| 効果: 「攻撃力:+8」の射撃攻撃を行う。1シナリオLV回まで。 | | | | | | | | |
| ツインバースト | 3 | 3 | メジャー | - | - | シンドローム削減 | リミット | |
| 効果: 《エクспロージョン》と組み合わせて使用。攻撃力+[LV*3]し、対象はこの攻撃に対してドッジを行えなくなる。 | | | | | | | | |
| プラズマカノン | 3 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | <RC>/対決 | 100 | |
| 効果: 「攻撃力:+[LV*5]」の射撃攻撃を行う。 | | | | | | | | |
| オーバードーズ | 2 | 4 | メジャー/リアクション | - | - | シンドローム | 100 | |
| 効果: 組み合わせた判定では、組み合わせたエフェクトすべてのLVを+2する。この時LVの上限を超えても良い。ただし、この効果でエフェクトの使用回数は増加しない。1シナリオLV回まで。 | | | | | | | | |
| 隠し味 | ★ | - | メジャー | 至近 | - | 自動 | - | |
| 効果: 特定の化学物質を作り出し、食事の味を向上させる。生肉を甘い果実のような味にすることもできる。ただし、栄養価は変わらない。 | | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 熱を視覚として知覚する。暗闇でも熱で物を見ることができ、残熱を追って熱を持つ対象を追いかけることができる。また、体温の変化から人の感情や体調の変化を読み取ることもできる。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「任務嫌ですうううううう!!!」「ッシャオラァァ!!!どっからでも逃げてってくださいオオオ!!!」「こ、こんがり焼かれたくなかったら…今すぐ戦うのをやめろくくださいコンチクショー!!!」

戦うのが苦手な燃えながら相手に泣きつく系のUGNエージェントの女性。
 元は一般の編集者だったが、数年前FHの実験に巻き込まれ覚醒。家も町も燃え、それまでの暮らしと全てを失う。UGNによって助け出されそれからはエージェントとして働くこととなった。
 本気を出せばそれなりに強いのだが、自身のエフェクトを使うと過去の実験に巻き込まれたトラウマを思い出してしまう為、怖くてあまり戦いたがらない。

一人称: ワタシ 二人称: アナタ、アンタ、テメー、～さん、～ヤロー

名前元ネタ: ボンバーマン