

キャラクター名
辻桐 椿(つじきり つばき)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス	ワークス	中学生	カヴァー	UGNイリーガル
オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	36 %
出自	親の理解	経験	トラウマ	邂逅	恩人：テレーズ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
辻桐式符術		0		12		インフィニティウエポン
	白兵	6r+9		30		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
情報収集チーム	
リーサルシャイン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
祖父	P 信頼	N 脅威		
兄	P 憧憬	N 悔悟		
姉	P 感服	N 食傷		
七不思議	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウエポン	5	3	マイナー					
効果: 武器作成 武器欄参照								
原初の青: 光芒の疾走	1	2	マイナー					
効果: 戦闘移動を行う。封鎖無視、離脱、侵入可能。								
咎人の剣	3	4	メジャー					
効果: 攻撃力+[lv*5] インフィニティウエポンで作成した武器使用時のみ								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果: C値-lv								
砂の加護	3	3	オート					
効果: 判定ダイス+ [lv+1] ラウンド一回								
原初の白: オーバーロード	1	3	オート					
効果: 攻撃力+ [使用している武器の攻撃力]。選択した武器は破壊。								
折り畳み	★							
効果:								
EF: 鋭敏感覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とあるデカイ武家屋敷みたいな所に住んでいる。
 堅気の雰囲気ではないが、スジモノではない。

親代わりだった祖父が割と奔放な人だったので、堅苦しい名家に生まれながらも真っ直ぐ育った。よく言えば意志が固い。悪く言えば頑固。

趣味は筋トレで、覚醒してからはレネゲイドの扱いも日々鍛える鍛錬マニア。もちろん才能はあるが、努力家であり四辻家で二番目の実力者とされている。親もイリーガルのようなもので、彼がオーヴァードとして加速度的に成長したのは家の影響が大きい。

うるさい姉がいる。
 兄もいたが、過去にガス爆発事故に巻き込まれ死亡した。遺体は見つかっておらず、椿はそのショックで覚醒した。(めっちゃ暴れた)
 ガス爆発という点には元々不自然に感じていたが、UGNに入ったことで兄の死はレネゲイドに関する案件だったのでと勘ぐっている。兄の死の真相を確かめるのも、一つの目的。

モルフェウスの力で武器を象る。大体何でも武器に出来るが、普段から武器を折り畳んだ札を多数携帯し、様々な武器を操る。

(未来の俺へ 原初の赤と黒は残しておくんだぞ！いいな！！)

十輪