キャラクター名
ルイン・アストリテ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	4
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17

出自	貴族	**運命**	復権	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	6	1	22	52 %

HP	49
MP	59
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	ガーディアンコート								6
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ	ラッキーダイム								
能力値＋ボーナス		24	0	7	29	0	7	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	7 %	30 %	4	7 %	6	7
総計(2)		24 %	0	7 %	29 %	0	7 %	6	7
総計(両)		24 %	0	7 %	30 %	4	7 %	6	7

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
プロスパリティ	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： 開始時自分以外のPCがウィル二点を得る							
ブリリアント	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： 終了時自分以外のPCガウィル二点を得る							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
インカリッジメント	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 前衛の時味方の攻撃力2+CL							
トランキリティー	1/0	3	アクション	自身	自身	0	
効果： バステ全て回復							
ネゴシエーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 説得、言いくるめ、演説、交渉などの判定で【知】【運】の好きな方を使用できる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

かつて貴族であったアストリテ家は彼女が幼少の頃に父の失脚によりその座を追われた。
彼女は母の実家に引き取られたが、そこでハイランダーに覚醒。
没落したアストリテ家を再興させようとアサルトエンジンに入り、貴族に返り咲く日を待つ。
物腰柔らかだが時に女性に対する視線が怪しくなるとの噂がある。

瑕疵：好色・可愛い人、綺麗な人