キャラクター名
リム・レミントン

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	4
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	18

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	6	2	23	53 %

HP	44
MP	59
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	クロスエッジ	-2	13						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	プレシャス								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		24	0	7	29	0	7	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		22 %	13	7 %	29 %	0	7 %	6	3
総計(2)		24 %	0	7 %	29 %	0	7 %	6	3
総計(両)		22 %	13	7 %	29 %	0	7 %	6	3

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
フォーメーション	1/1	0	アクション	自身	自身	0	
効果 :あなたを含めた味方全員が同じ列にいる時、使用できる次のあなたのターン開始時まで、味方全員は全ての判定に＋10%される1シナリオに1回使用可能							
アイドル	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果 :このアーツを取得することにより、あなたとヘリックスを結んだあなたに以外のキャラクターが以下の効果を使用できる「カバーリング：アイドル」分類:その他　対象：味方単体　射程：同列　コスト：0　種別：IN　最大レベル：1あなたは〈アイドル〉属性を持つダメージを代わりに受ける（カバーリング：アイドル）の効果は、他キャラクターの使用も含め1ラウンドに1回のみ使用可能							
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
スフィア・アンビュラス	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
インカリッジメント	1/1	0	パーマネント	遠距離	味方全体	0	
効果： 前衛に居れば味方全体の攻撃力を+[CLx2]							
タレント	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： [AL]カ国で人気者である。ALを上げるごとに、国名を選ぶこと							
ルアー	1/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 同じ場面に登場している異性一人に使用する　対象はあなたに無条件で好意を抱く　1シナリオ[AL]回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							