キャラクター名: パトラ・トオヤマ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	家族に冒険者が居た		
経験点	400		目標はしている人が居た		
			自殺未遂		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12			18	3
		敏捷度	6			12	2
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	6			13	2
心	14	知力	6	3	2	25 + 2	4
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドアーマー		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
32

装備品		説明
頭	髪飾り(金)	
耳	リングピアス(金)	
顔		
首	首飾り[魔化価格に+100]	
背中		
右手	腕輪	
腰	ベルト[腰飾り](金)	
足	アンクレット(金)	
その他		

装備品		説明
左手	知力の腕輪 知力+2	

その他メモ

ファミリアはスカラベ(参照ファミリアの蛙の攻撃方法を体当たりに特殊能力を体が金製)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: パトラ・トオヤマ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
水袋	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント4人用	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
手鏡Sサイズ	○□□○□□
服(7日分)	○□□○□□
化粧セット	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
保存食(14日分)	○□□○□□
下着(7日分)	○□□○□□
救命草(3)	○□□○□□
魔香草(2)	○□□○□□

所持金 500 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50