キャラクター名
イーサン･N･ベルド

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	14
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20前後(精神･肉体的に人間換算すると)
種族	エルダナーン			**境遇**	正体
出自（効果）	放浪者			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	9	26	7	33	9
ボーナス	5	3	3	8	2	11	3
クラス修正	0	2	0	1	0	3	2
他修正							
能力値	5	5	3	9	2	14	5

HP	112
MP	160
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近	0	13	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	妖精騎士の鎧		1	0	-2	13	2		-2
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	3	0	14	5	10
スキル				15					5
その他									
総計(右)			6	28	0	20	17	4	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 3 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定	14			14	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
野営道具	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
売却用	
人斬り左門	
ウェポンケース	
異次元バック	
ギャザーマテリアル	

現在重量： 33		
最大重量： 44	所持金： 17380	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： ダメージに-[4d+30](パッシブ込み)								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 5d+49(CL*3+10)回復する(聖印+パッシブ込み)								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： ダメージを0にする								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： ヒールを同時に使う								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 武器攻撃＋15								
マニフィカート	1	6	＊	-	自身	自動成功	-	
効果： ホーリーウェポン命中+1d								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術の効果に+10								
チェックメイト	5	4	DR直前	20m	単体	魔術	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： 攻撃のダメージに+5d+10(自分以外)								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1､ｼｰﾝSL回	
効果： 召喚具を出す(カドケウス)								
スピリチュアルウェポン	1	-	セットアップ	20m	単体	魔術	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 武器攻撃+10								
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動成功	1回	
効果： ダメージ+[CL*5]								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プロテクション+[5+sl*3]								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 1回のダメージロールにつき1回プロテクションを打てる								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果： まもちき								

レベル１
(1)プロテクション
アコ
(1)ヒール (1)アフェクション
セージ
(1)エフィシエント (2)エフィシエント

いわゆる一般家庭の出で特に冒険者になりたいとかそういった願望はなく
両親や妹と平和に村で生きていければ良かった

ある日村に突然村を訪ねてきた旅人により妹が殺されてしまう
(設定が重すぎるのであれば歩けなくなったとか目が見えなくなったぐらいでも良い)

その犯人に対して復讐を考えおり、足取りを追っている
しかしながらも相手は、逃げ足もさることながら戦闘においてもある程度の強さを持っており
このままでは追いつけない上に、仮に追いつけたとしても返り討ちに有ってしまう可能性が高いと考えた
その旅の途中に同じような犯人より被害に有ったという貴族の話を聞き、訪ねてみることにした
そこで協力関係もとい支援関係もとい利用関係を結び、お互いの目的を果たす事を目的とし

今回犯人が居ると思われる周辺の闘技場に来た

キャラクター名
イーサン･N･ベルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックサーチ	1	5	セットアップ					
効果：	追加でセットアップ							
コンコーダンス	1		パッシブ					
効果：	範囲まもちき							
シーリィ	1	6	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果：	自分以外の対象がクリを出した時ダメージ+30							
ファーストエイド	1		m					
効果：	器用１０で蘇生							
インサイト	1		p					
効果：	嘘を見抜く判定などに+1d							
イクイップリミット	1		P					
効果：	装備受領+5							
モンスターロア	1		P					
効果：	まもちき+1D							
ホーリーオーダーⅠ	1	ﾌｪｲﾄ1	効果参照					
効果：	ホーリーウェポン範囲化							
ホーリーオーダーⅡ	1	ﾌｪｲﾄ1	戦闘前					
効果：	ホーリーウェポン使用							
ホーリーオーダーⅢ	1	ﾌｪｲﾄ1	ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ					
効果：	範囲プロテクション							
サンクチュアリ	1		ムーブ					
効果：	範囲化(ｱｺ､ﾌﾟﾘ､ﾋﾞｼｮ[単体]→[十字(選択)][0sq])							
エンラージリミット	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：	MP+CLV							
トレーニング：精神	1							
効果：	精神基本値＋3							
ギャザーマテリアル	2							
効果：	100gで売れるアイテムをcl個手に入れる							
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								