

キャラクター名  
レイン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12歳
メインクラス	レクイエム	暗示	【喪失】
サブクラス	ゴシック	寵愛点	25

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
80【遊園地】	家で？友達で？恋人同士で？とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったのだろう？あの日の顔はまだあるだろうか？
46【尾行者】	何かがあなたにつきまとっていた。小さな真実が何度も覆れば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰か、何が、あなたにつきまとっているのかわからない。ああ、窓の外に！外に！
【手術】	あなたは誰かにおかしい手術を受けた。それは身体を改造するものだったのか、真実させるものだったのか、何かを埋め込むものだったのか、それは覚えていない。ただ、自由に身体を動かすことも出来ず受けたその行為の記憶が脳に書き込まれている
【精神浄化実験】	あなたはこの椅子に座り、とある実験を受けた。その実験はあなたの心に刻みつけられている。あなたにとっては初めての実験だった。実験内容を思い出さずには生きるとは意識、書き込まれた記憶が身体を動かす。
【誘拐】	自分は誘拐されたのだ、そう認識すると果たして自分の本当の親は一体どこだろう。一体どこにいったのだろうか。それともそんなものはないのだろうか。
【ネクロマンサー】	あなたは別の歴史に生きている。この歴史のことを「おぼろ」と呼んでいることを知っている。おぼろは「本心」を「その心」に置き換える。しかし、置き換えていることがある。彼はあなたの身体をこころに書き換えた。記憶がどうなるのだろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サーミヤ	依存	3 ①②③④⑤	
スヴェル	友情	3 ①②③④⑤	
クララ	執着	2 ①②③④⑤	
腕時計：たからもの		3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラビット」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定で出目+1してもよい
メインクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	任意の攻撃マニューバを1つ「ラビット」で使用してよい
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを1つ再使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大値行動+2
頭		めだま		オート			最大値行動+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したらこのパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目1