

キャラクター名 メモリア・ホワイト プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-651500				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	9	9	12	42	7	
体	4	敏捷度	4	8	12	36	6	
		筋力	11	15	12	42	7	
心	7	生命力	9	11	12	36	6	
		知力	12	18	23	60	10	
		精神力	12	11	12	42	7	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	レンジャー	12	ジオマンサー	12		
グラップラー	12	セージ	12				
ソーサラー	12	エンハンサー	6				
コンジャラー	12	バード	12				
プリースト	15	アルケミスト	11				
フェアリーティマー	12	デーモンルーラー	15				
スカウト	9	ドルイド	12				

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟A/スタッフ	1-281p
追加攻撃	220p	魔法拡大/数	1-289p
投げ攻撃	225p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
カウンター	2120p	かばう	1-285p
鎧貫き	1B39p	武器習熟S/スタッフ	1-281p
ルーンマスター	1B34p	足さばき	2-227p
バトルマスター	3143p	ガーディアン	1-279p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
影走り	2120p	防具の達人	3-213p
治癒適性	2122p	魔法拡大/すべて	1-290p
不屈	2123p	ターゲッティング	1-280p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	15	22	21	22	鎧	戦闘用服	1	2	25
グラップラー	12	19	18	19	盾	魔力の盾	1	1	20
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	24	48

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
聖剣 <small>常時マルチアクション+魔力撃 威力値ダイス目+1 魔法ダイス目+2</small>	1H	10	2	2d+	24	11	56	90														
聖剣 <small>魔力+4 魔法与ダメ+10 消費MP-3</small>	2H	10	2	2d+	24	11	56	100														
魔導書 <small>魔力+2</small>	1H	1	0	2d+	22	13	25	0														
短剣 <small>攻撃命中時 対象に継続ダメージを与える</small>	1H	1	2	2d+	24	8	22	0														
デモンズブレード	1H	1	0	2d+	22	10	33	50														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	36 _m	108 _m	2d+ 24	48	96	真語魔法	12	28	召異魔法	15	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	12	28			
2d+ 22	2d+ 15	2d+ 21	2d+ 22	276		深智魔法	12	28			
						神聖魔法	15	31			
						妖精魔法	12	28			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	ケモ耳	もふもふだよ	
顔			
首			
背中			
右手			
腰	しっぽ	ふかふかだよ	左手
足			
その他			

その他メモ 特殊能力 英雄… 全ステータス+12 風の奔流 トリプルキャスト使用可能 限界突破… マルチアクションとダブルキャスト系の併用可 マルチアクションマスター… マルチアクション効果中の命中・行使判定+1 超越の兆し… 無貌の加護/超越 使用可能 「無貌の加護/超越」… ラウンド開始時に使用宣言可 使用したラウンドのみ、主動作回数が2倍になる 1戦闘に1回だけ使用可 神速詠唱… 毎ラウンド開始時に2回魔法が使える 卓越した技術… 威力値を用いない判定でダイス目が11以上で結果に+5される 常時警戒… 毎ラウンド最初に受ける適応ダメージを半減する		自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
---	--	---

