

キャラクター名
成上 進一郎[なるかみ しんいちろう]

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エンジェルハイロウ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	14
感覚	4	0	0	2		6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	0	1		1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
雷帝 (サンダーロード)	P	N			
武林 賢治	P 尊敬	N 疎外感			
支部長	P 尊敬	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	メジャー			対決		
効果:								
雷の槍	3	2	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃+[LV×2+4]/ダメージ-1/同エリガージ不可								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器		対決	80↑	
効果: ガード不可/装甲無視/シナリオLV回								
雷の剣	2	2	メジャー	至近		対決		
効果: 攻撃+5/同エリガージ可にする/シナリオLV回								
ミカツチ	2	6	メジャー			対決	DD↑	
効果: 組み合わせた攻撃のダメージ+3D/シナリオLV回								
光の手	1	2	メ/リ					
効果: <RC>を【感覚】で判定								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

中学時代に出会った、出席番号が隣の友人に連れられてハンドボール部に入部。そこで監督に天性の運動能力(瞬発力と身長割にあるリーチの長さ)と、決して驕らず努力を怠らない性格を買われ、目にかけて指導されるようになる。成上はそれに恩を感じており、監督に「体を鍛えろ」と言われた際、はりきって体を鍛えていたら覚醒した。

なんやかんやあって武林さんに恩義があるらしい。なんか知らんが「師(せんせい)」と呼び慕っている。ちょっと不安になるくらい慕っている。

武林さんへのロイスN感情「疎外感」に関しては、武林さんが時折見せる実力者の顔に、その世界に自分はいれないと感じてはいるものの「自分がまだ至らないからだ」と頑張る原動力にしているので、実質P感情である。

ちなみにUGNIには協力しているものの、現役の高校生であり部活も現役である。怖い。

5dx8+4 【神鍵】【コンセントレイト:ブラックドッグLV2+雷の槍LV1+光の手LV1】

8dx7+4 <100↑> 【神鍵】【コンセントレイト:ブラックドッグLV3+雷の槍LV2+光の手LV1+バリアクラッカーLV3+ミカツチLV3】

※技名は本人がつけたわけではなく、勝手に周り(部員たち)が呼び始めただけである。