キャラクター名: ナンノブ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	5		20 + 2	3
		敏捷度	4	5		13	2
体	8	筋力	6	3		17 + 1	3
		生命力	7	2		17	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
プリースト	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイトハードキッカー+1 グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 10	11	11	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 22210 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 器用腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力指輪	

その他メモ

②冒険に出た理由：親に反発して
　神の声を聞き、神に近しい者でありながら、彼は最も信仰心の薄い者の一人だ。
「“神ありき”という考え方には与しません。まず“人ありき”です」
　天界で眠りこけているだけの神が現世の何を知っているというのだろうか。確かに神のもたらす恩恵は計り知れないが……「人」として生まれたなら、「人」としての誇り、「人」としての考えも大事にすべきだ、というのが彼の考えである。

　彼の両親は敬虔なハルーラ神の信徒であった。
しかし……だからこそ、と言うべきか。彼は若くしてそれに疑問を抱くようになった。もしいつか、神が神託を履行しなくなったら、人の世はどうなるか？
神託と神聖魔法に頼り切った人族の現在は、まるで砂上の楼閣のようだ……そのだらしない在り方を続けていれば、人族はやがて神に見限られるのではないか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟