

キャラクター名
タンヤオ・ピンフ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	狩人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	16	9	9	9	14	9
ボーナス	4	5	3	3	3	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	5	3	3	5	3

HP	66
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクロウ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			6	0	5	0	5	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	7					
総計(左)					5	9	5	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	

現在重量: 4
最大重量: 13
所持金: 1408
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	ダメージロールに+[SLd]							
ウェポンルーラー	4	-	パッシブ	-	自身	-	武器使用時	
効果:	命中判定+[SL+1]							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘武器	
効果:	ダメージ+[精神]							
バイタルフォース	4	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	ダメージ+[(SL)D]							
ボルテクスアタック	1	-	攻撃時		自身	自動	シナリオ回	
効果:	単体 ダメージ+[CL×10]							
パンプアップ	1	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	白兵ダメージ+[SL×2] シーン終了まで							
ソウルバスター	1	-	被ダメージ時		単体	自動	シナリオ1回	
効果:	受けたダメージだけ相手に返す							
トラッキング	1				自身			
効果:	追跡に【感知】に+1D							
シックスセンス	1				自身			
効果:	奇襲に-1dされない							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

周りで前衛が足りないからという理由で戦士になってしまった
いまだに自分は戦士の適性があったのだからかとたまに悩んでいる。

命中判定
2d+11
;MP-7<<バッシュ、バイタルフォース、ギルドシンボル>>
2d+5d+4d+2d+12

ギルド: ナギア
ギルドサポート: 蘇生 (ベホマズン)、ギルドシンボル (攻撃ダメージ+2D。要チャバラ反映)
ギルドメンバー
スカー・ロ・フィア: リーダー(三毛)
ダイコー(デアドラ)
ジブリール・ブランカ(瀬戸)
ノイン・ウォーカー(星蒼)