キャラクター名: コトネ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴	強大な敵の気配を感じている		
経験点	2280		ヒト族の研究対象になっていた		
			魔神を危険視している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1	1		10	1
		敏捷度	7	1		16	2
体	7	筋力	1	2		10	1
		生命力	8	2		17	2
心	16	知力	12	11		39 + 1	6
		精神力	10	5		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	7		
セージ	6		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔力強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	14			
操霊魔法	7	15			
深智魔法	6	15			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	勇者の証【智】	
顔		
首		
背中		
右手	魔法の発動体	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

幼少のみぎりから研究対象としてとあるヒト族に軟禁されていた。
”漂流”することによって逃亡に成功。
直後研究者の手によるものと思われる魔神に追い立てられ、からくも姿をくらまし移動都市へと逃げ込む。
以降、己の正体を隠すためヒトの姿をとり、コトネを名乗り便利屋として生きていく。
【理由：自由を得るため】

17:34：コトネ：1d100+50 ウィスキー飲むくらいには強いんDA
SwordWorld2.5：(1D100+50) → 2[2]+50 → 52
17:34：コトネ：そこそこじゃった(´・ω・`)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: コトネ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

【雑多品】
冒険者セット
ソロキャンセット
保存食x66
赤い雫x83
∟依頼出発時1つ＋保存食同数
使い魔

【武器・防具】
マナスタッフ

【装飾品】
叡智のとんがり帽子
勇者の証【智】
魔法の発動体
知性の指輪x6

【消耗品】
魔化された樫の枝x50
5点魔晶石x5
陽光の魔符+1x2

所持金 44314 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 482 /合計 482