キャラクター名
シーブ・レイン

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	17
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	9	37	25	21	6	6
ボーナス	4	3	12	8	7	2	2
クラス修正	0	1	0	2	2	2	1
他修正				2			
能力値	4	4	12	12	9	4	3

HP	116
MP	158
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	18	0	0	0	0	0
左手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
頭部	アミュレットハット					4			-3
胴部	バニッシュローブ					6	-5		
補助	月光の腕輪						2		
装身具	理知の宝玉								
能力値			4	0	12	0	4	21	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	18	12	10	1	21	6 m
総計(左)			3	11					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
虹の煌き	
月光の種	
対毒符	
EXHP	
EXMP	
HiHP	
HiMP	
回避ノクリスタル	
プラスハンマー	

現在重量： 14		
最大重量： 14	所持金： 309870	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 【筋力】【器用】【敏捷】判定達成値+[SL*2]								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 対象を範囲(SL*2)に変更								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	Sr1回	
効果： 対象：単体※　ダメージ+CL*10								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1d								
ドッジムーブ	5	2	効果参照		自身	自動成功		
効果： 回避判定＋SL+2								
キャリバー	1							
効果： キャリバーを得る								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	Sn1回	
効果： メインプロセスを得る								
カウンターショット	1	-	判定直後	武器	単体	命中判定	Sr1回	
効果： 命中判定で判定　攻撃を撃ち落とす								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ		自身	自動成功		
効果： エネミー識別をセットアップで行う								
コンコーダンス	1	-	パッシブ		自身	-		
効果： 場面選択に識別を行う								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ					
効果： 【知力】判定＋６								
クイックサーチ	1	5						
効果： エンサイクロペディアとセットアップスキルを併用								

定常火力
ムーブ：空き
マイナー：空き
メジャー：セレスチャルスター
命中21
12+6+1+3d6
固定値：【知力】＋ハイウィズダム＋アイテム
ダイス：コンセントレイト

ダメージ
3d6+20+25+25
+ディバインマジック　+18　シナリオ３回
+リゼントメント　+150　シナリオ２回（チャージマジック込み）

回避
基本9+3d6
+ドッジムーブ +6
+フィジエン　+6　フィジエン使用後
+スレイプニル　+3　コールスレイプニル使用後

クエリに5万Ｇ貸した

キャラクター名
シーブ・レイン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トリビアリスト	1	6	判定の直前				Sn1回	
効果： 判定を【知力で行う】								
アップデート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値+5								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している武器に種別：召還具を追加								
コールスレイプニル	1	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果： スレプニルを得る								
ディバインマジック	2	10	DR直前	-	自身	自動成功	SrSL回	
効果： ダメージ＋種別：召還具の攻撃力								
エンチャント：光	1	10	メジャー	20m				
効果： 武器攻撃命中+1d　光属性ダメージ								
セレスチャルスター	1	12	メジャー	20m				
効果： 2d+20　ノックバック(2)								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃ダメージ＋２５								
ミッドナイトサン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 光と闇魔法攻撃ダメージ＋２５								
ブラインドフォールド	3	12	判定の直前	20m	単体	自動成功	SnSL回	
効果： 判定-1d								
チャージマジック	1		クリンナップ				Sr1回	
効果： リゼントメントの使用回数を回復								
ウォータースピア	1							
効果：								
コキュートス	1							
効果：								
フロストプリズム	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
シーブ・レイン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								