キャラクター名
衛宮 士郎

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	渇望	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	義理の両親	経験	死と再生	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	3			5
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
木刀	白兵	5r+3	2	3		蔵にあった。命中-1。ガード値2。
１ターン目↓		0				
投影：干将	白兵	5r+4	3	8		ﾏｲﾅｰ：<ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ> 浸食3 右手に干将を作る
強化魔法木刀と干将で白兵攻撃	白兵	7r+3	3	11		ﾒｼﾞｬｰ：<ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ>+<ﾏﾙﾁｳｪﾎﾟﾝ>+<ｶｽﾀﾏｲｽﾞ> 浸食7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
衛宮 切嗣	P 憧憬	N 偏愛		
遠坂 凛	P 好意	N 劣等感		
アヤメ	P 庇護	N 不信感		
綾瀬 真奈	P 慕情	N 不安		
プリエール	P 庇護	N 猜疑心		
藤宮 大河	P 親近感	N 恐怖		
間桐 桜	P 庇護	N 不安		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2%	メジャー		自身	自動		
効果：クリティカル値を-Lv。								
クイックダッシュ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：1シナリオにLv回まで。ヒーローダッシュ！								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		対決		
効果：エフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv値する。強化魔法(武器)								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：白兵戦用。命中0。攻撃+（Lv+7）。ガード値3。射程至近。I am the bone of my sword.								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：カバーリング。1メインプロセスに1回まで。俺が守る！								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		対決		
効果：同じ技能で扱う武器2つ装備可。攻撃範囲は短い方準拠。使えるものは使うっ！								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								