

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	無貌の加護/		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-1329000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	9	78	108	18
敏捷度	10	15	78	114	19
筋力	10	15	78	114	19
生命力	10	12	78	111	18
知力	10	10	78	108	18
精神力	9	11	78	108	18

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	マギテック	15	デーモンルーラー	16		
グラップラー	16	スカウト	15	ウォーリーダー	15		
フェンサー	16	レンジャー	15	ジオマンサー	15		
シューター	16	セージ	15				
ソーサラー	15	エンハンサー	15				
コンジャンラー	15	アルケミスト	15				
プリースト/おっぱい教	15	ライダー	15				

戦闘特技			
タフネス	2122p	弱点看破	2121p
追加攻撃	220p	マナセーブ	2123p
投げ攻撃	225p	マナ耐性	3144p
カウンター	2120p	賢人の知恵	3142p
鎧貫き	1B39p	全力攻撃	1-286p
ルーンマスター	1B34p	牽制攻撃	1-286p
バトルマスター	3143p	インファイト	1-284p
トレジャーハント	2120p	クリティカルキャスト	2-233p
ファストアクション	2123p	マルチアクション	1-292p
影走り	2120p	足さばき	2-227p
トレジャーマスター	3143p	シャドウステップ	0P134p
匠の技	3143p	両手利き	1-283p
治癒適性	2122p	必殺攻撃	1-288p
不屈	2123p	挑発攻撃	1-287p
ポーションマスター	2123p	なぎ払い	1-288p
韋駄天	3142p	二刀流	1-281p
縮地	3143p	シールドバッシュ	0P133p
鋭い目	2120p	追い打ち	0P133p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	17	35	36	36
グラップラー	16	34	35	35
フェンサー	16	34	35	35
シューター	16	34	35	35

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
戦闘用服	大盾	12	3	25
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	39	75

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クリスタルコントラクション 生命・精神抵抗力+2 回避+2 カウンター使用可能	二刀	12		2d+ 35	10	36	40										
無垢工房 威力値ダイス目+2 クリティカル時威力値上昇+10	1H	12		2d+ 35	10	36	30										
シアン・インダストリー この武器は3回攻撃する	特殊	12		2d+ 34	10	33	60										
シュタールアトリエ 防護点1.2点無視する この武器攻撃の命中で要求された回避は基本値のみで回避する	2H	12		2d+ 35	12	36	100										
ホロウアトリエ 属性・状態付与が特定の敵に追加される時、敵の全属性-2 回避+3以上の差を付けて攻撃時時 対象に追加ダメージ+1.2	2H	12		2d+ 35	9	36	60										
トチノキ工房 1回目の命中時HP10回復 2回目の、命中時MP10回復	二刀	12		2d+ 35	11	36	50										
フェーレースアトリエ 与ダメージ+4 補助動作で1回攻撃可、命中 状態付与 敵属性付与追加攻撃を得る、この武器の攻撃時のみ効果を発動	二刀			2d+ 34	11	35	20										
万寿菊工房 防護点+10 かばうII・ガーディアンIIが使用可 常にシールドバッシュ	特殊			2d+ 35		48											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	114 <sub>m</sub>	342 <sub>m</sub>	2d+ 39	75	177
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 33	2d+ 34	2d+ 35	2d+ 35	336	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	33	召異魔法	16	34
操霊魔法	15	33			
深智魔法	15	33			
神聖魔法	15	33			
魔動機術	15	33			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 手袋	ここに武器をしまっている 四次元手袋
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
特殊能力 英雄の血筋… 全ステータス+18	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
黒い手袋… 武器切り替えが全て補助動作で行える また、すべての武器を収納	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
何でもできるよ…全ステータス+60 全判定+4 与ダメ+12 基本値での判定を強制してける能力を対消滅させることができる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
リーサルステップ…主動作+1 6ラウンド経過するとさらに+1 3回目の主動作の時は全判定+2 最大増加数5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
フリーフットワーク… 武器攻撃命中時、相手の回避と2の差を付けて勝利した場合	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒

