キャラクター名
サーニャ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	敵対する者がいる		
経験点	1850		引きこもっていたことがある		
			のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	15		33	5
		敏捷度	9	6		26 + 1	4
体	13	筋力	5	10		28 + 1	4
		生命力	6	7		26	4
心	6	知力	7			13	2
		精神力	3	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10	アルケミスト	2
マギテック	2		
スカウト	9		
レンジャー	5		
セージ	1		
エンハンサー	9		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
かいくぐり	1-279p		p
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
エイギア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
オウルビジョン		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	15	14	14
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾 栄光なきカイトシールド（回避＋１）		1	2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能 フェンサー		合計値	18	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シェルブレイカー 魔法の武器　妖精の武器(炎)	1H両	18	2	2d+ 17	11	15	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 18	4

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
19

装備品		説明
頭	ヘルメット	
耳	マギスフィア小	
顔	ディスプレイサーガジェット	
首		
背中	改造翼	飛行できる。飛行ボーナスはつかない
右手	大きな手袋	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
	セービングマント	
左手	大きな手袋	

その他メモ
冒険の理由：恐怖に打ち勝つため
恐怖に打ち勝つために敵を挑発して危険を呼び込むイカレM野郎

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サーニャ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持金	○□□○□□
	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
月光魔符+1	○□□○□□
陽光魔符+1x2	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
金Bカードx15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□