キャラクター名: リング・ブリッツ

プレイヤー名:

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	神官	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	8	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	2850		歌を誉められたことがない		
			冒険に出た理由：家族・仲間の敵を討つため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	4		18 + 1	3
		敏捷度	6	3		18 + 1	3
体	13	筋力	8	5		26 + 2	4
		生命力	11		1	25	4
心	4	知力	6	4		14	2
		精神力	10	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
プリースト/ティダン	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	11	12
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライジングサン	2H片	14	-1	2d+ 10	9	13	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
カードAx15	○□□○□□
魔晶石3点x6	○□□○□□
魔晶石5点x6	○□□○□□
陽光の魔符2	○□□○□□
月光の魔符2x2	○□□○□□

ドルイド用のシンボル代金	○□□○□□
使用済みAカードx6	○□□○□□
使用済み3点石x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7405 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

戦闘特技

武器習熟A/フレイル	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

装備品		説明
頭	聖印	ティダンシンボルのメダルを縫い付けたヘッドバンド
耳	スマルティエの耳飾り	
顔		
首		
背中	スマルティエの風切り布	1Rの間、命中と回避に+2。3分間に1回まで。
右手	能力増強の指輪(器用)	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	能力増強の指輪(敏捷)	

装備品		説明
左手	スマルティエの能力増強の腕輪(筋力)	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
専用装飾品*2	100
コネクション	0
コネクション	0

名誉点 所持 280 /合計 380

その他メモ

アルフレイム大陸の海沿いの小さな村出身。
仲間たちと共に狩猟や球技に打ち込み平和に暮らしていた。
しかしある日、蛮族の群れに襲われて仲間たちを失った。
そしてその中には、自分より才能に溢れていた弟も……
そう言った経緯を経て、蛮族たちへ復讐するために神官戦士の道を志すようになった。
かねてより村では太陽神ティダンを信仰していたが、大きな街の神殿で本格的に学び力を付けた。
その甲斐もあり数々の神聖魔法を身に着け、身体も鍛えられて立派な神官戦士となった。欠点を強いて挙げるならばバトルソングの歌が下手なぐらい。
また、神殿の教えから蛮族や魔神に対してより強い憎しみを持つようになり、時折感情的になってしまうのが玉に瑕だろう。
ある程度の実力を身に着けたため、彼は武者修行の旅へ出た。
いずれ仲間たちの命を奪った蛮族たちを倒すために、より強くなると心に誓っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟