∏ キャラク	ター名===					┌ プレイヤー	名 ——				_ #	支能	技能	基本		基本追加	鎧と	舌						_	必要		つ 防護点
コノハ												ファイター	0	10円刀	凹避刀	ダメージ	鎧	/	クロ]ース	アー	マー			フラ m/J 1	山地/	2
											_ _	<u></u>	8	11	13	12	盾			エレ					'	1	
種族	+	イトメ	ア	種族特徵	異貌、	弱点[水氷、	銀+2]					フェンサー	0				その他	地補正(
生まれ		野伏		性別	男		年齢	1 7	歳			シューター	0				回避拐	能		グ	ラッ	プラー	_		合計値	14	3
冒険者Lv	,	8		47.07		冒険者がい		-				器				用法	必要 筋力	命中修正	命中力	C値	追加 ダメーシ	威力	3 4	5 6	5 7 8	9 1	0 11 12
経験点		690		- 経歴		「約束をした 「誘われたこ		จ์				ミスリルフィ ^製	ンガー	-+ 1		1H拳	5		2d+ 14								
	能力値 A	-F 成县	長 他修正	能力値 ボー	- -ナス 「	技能	Lv.	ħ	支能	Lv.	_ 	N魔の封入具	加工						2d+ 0		0						
技 9	器用度	4 7		20 + 2	3	グラップラ					魔	きょの武器加	江					1	2d+ 1		1						
		0 14 5 6		33	5 4	スカウト レンジャー	- 7				鈔	扶砂金剛拳				1H拳	1	1	2d+ 12	12	13	20					
147⊼ 1 / ⊢		5 5		23		エンハンサ													2d+								
1ла 9 ⊢		7 5 5				アルケミス デーモンルー					$\exists \vdash$								2d+								
戦闘特技				19	<u> </u>		2 1	.	△ ≆	読文	╡┝								2d+								
	加攻撃	22	0 р	変幻自	 午	1-282p	= = エル:												2.1.					++			
	ず攻撃		5 p	2-50		р р			0	0									2d+								
	ンター		20p			р	魔神		0			削限移動 通常科	多動 全力	力移動	回避	防護点	ā [HP		魔法技	 能	Lv.	魔力		法技能	Lv	. 魔力
鎧	貫き	IB3	i9 p			р	魔動機工	文明語		0		3 _m 33	_m 9	9	2d+ 1 4	1 3		64		呂異魔		1	4				
トレジ	ャーハン	⊢ 212	20 p			р	魔法文	明語		0	7 L	3 m 33	m ,	m		'	┙┖		_ _								
ファスト	アクショ	212	23 p			р						魔物知識/弱点	先制	訓力	生命抵抗	亢 精神抵	抗	MP									
	愈適性		22 p			р					20	d+ 0/×	2d+	13	2d+ 1	1 2d+ 1	1	24									
	不屈		23 p			р					╛┖																
	貫き		92 _p			р					╛┌		装備品					説明			2	 装備品					説明
1	'熟A/格園	ll l	81 _p			р									復効果を	受けたとき!	M P を 1					CX VHI UU					D/U-73
J	項強 ————	1-2	79 _p			р					」	. X()D) 1±0	1017101	· ··· ·	KWAC.	X17/CCC.		WH 13									
練技/呪歌	吹/騎芸/賦	(術									顔	<u> </u>	-		/# +n /-	7.0/	u- · -/-	- 48 -	-								
	げゼルフ										首	スマルティ				: その作					ــــ د	🛶	-1.00	1,1, -	-	- /D ±± :	
キャッツアイ									背	背中 野伏のセービングマント 右手 スマルティエの叡智の腕輪 知力+2					- 1 1	ウェポンホルダー 武器や盾を背中 大手 スマルティエの宗匠の腕輪 器用度											
ビートルスキン										i 手 スマルティエロ ・ 多機能ブラッ				護点+			- 左手			キット			^{協用反っ} で使用				
	ッスルベ											1				<u> </u>			-	J. 10.		ナット		知以小	で使用	C C a	
	イアント											: 辛夫 人 の人 :の他			+A (II)	0/4 \ /	0.0		-								
	モンフィ										╛┖	פולס.															
	ーパルウ											その他メモ険に出た理由:係		手がいろ													I動失敗 - - エック
	<u>、「一クメ</u>											器習熟A/格闘は			周一架土地	. >											
	ールスブ										41				別に直さ技	• ^											
	ラライズ:											心付いた時から猫 みの親も産まれた			えていなし	١.											
Y	ナスプラ	ソト									た	だ分かるのは昔か の差異のせいで周	ら自分は	小さく角だ	が生えてい	ること。											
												れも助けてもくれ					、そう思	思ってい	た。								
							一 少	し成長したコノバ	は、自分	の種族が	「ナイトメ	ア」という															

キャラクター名		プレイヤー名 ――――		名誉アイテム	点数
コノハ				冒険者ランク ハイペリオン	700
				ミスリルフィンガー+1 専用改造	0
一般装備品	(消耗チェック)	00000	00000	スマルティエのヘッドバンド 専用改造	0
冒険者セット	00000	00000	00000	セービングマント 野伏化	0
アビスシャードx7	00000	00000	00000	ブラックベルト 多機能化	0
スカウト用ツール	00000	00000	00000	多機能ブラックベルト 専用改造	
ロッセリーニの魔法印	00000	00000	00000	〈エルエレナ惑乱操布術〉 入門	0
保存食(1週間分)x4	000000	00000	00000	エルエレナケープ 購入	0
魔香草x15	000000	00000	00000	〈カスロット豪砂拳・バタス派〉 入門	0
魔晶石(3点)x8	000000	00000	00000	【鉄拳鈍輝】 習得	0
魔晶石(5点)	000000	00000	00000	【鉄砂拳響】 習得	0
マナチャージクリスタル(5点)	00000	00000	00000	【一撃万破・鉄砂拳響】 習得	0
赤のマテリアルカード A×10	00000	00000	00000		
緑のマテリアルカード A×25	00000	00000	00000		
金のマテリアルカード Bx40	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
スマルティエの疾風の腕輪	000000	00000	00000		
スマルティエの怪力の腕輪	00000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	0□□0□□	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	0□□0□□j	5308		
	00000	00000	G G	名誉点 所持 775 /合計 1	475