

キャラクター名 コノハ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	8	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	690		大切な約束をしたことがある 冒険に誘われたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	7		20 + 2	3				
体	12	敏捷度	10	14		33	5	スカウト	8		
		筋力	6	6		24	4	レンジャー	7		
		生命力	5	5	1	23	3	エンハンサー	6		
心	9	知力	7			16 + 2	3	アルケミスト	5		
		精神力	5	5		19	3	デーモンルーラー	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	変幻自在	1-282p	エルフ語	○	○
投げ攻撃	225 p			交易共通語	○	○
カウンター	2120p			魔神語	○	
鎧貫き	1B39 p			魔動機文明語	○	○
トレジャーハント	2120p			魔法文明語		○
ファストアクション	2123 p					
治癒適性	2122 p					
不屈	2123 p					
鎧貫き	1-292p					
武器習熟A/格闘	1-281p					
頑強	1-279p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベア		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ヴォーパルウェポン		
バークメール		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
マナスプラウト		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	クロスアーマー		1	2
盾	エルエレナケープ			1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	14	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルフィンガー+1 銀製	1H拳	5	2	2d+ 14	11	14	15										
小魔の封入具加工				2d+ 0		0											
魔法の武器加工			1	2d+ 1		1											
鉄砂金剛拳	1H拳	1	1	2d+ 12	12	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	33 m	99 m	2d+ 14	3	64
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 11	2d+ 11	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMPを1点回復
耳	
顔	
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの歡智の腕輪	知力+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	

装備品	説明
ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる
左手 スマルティエの宗匠の腕輪	器用度+2
アルケミーキット	賦術を使用できる

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：倒したい相手がいる	□□□□⑤
武器習熟A/格闘は武器習熟・極/格闘に置き換え	□□□□⑩
物心付いた時から独りだった。 生みの親も産まれた場所も、なにも覚えていない。 ただ分かるのは昔から自分は小さく角が生えていること。 その差異のせいで周りから疎まれていたこと。 だれも助けてもくれないこの街で生きていくしかないのだと、そう思っていた。	□□□□⑮
少し成長したコノハは、自分の種族が「ナイトメア」という	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

