

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------------|----|------|-------------|------|-----|
| シンドローム | バロール ブラム=ストーカー | | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 小学生 |
| | オプション エンジェルハイロウ | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 30 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 13 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 3 | 1 | 3 | | | 7 | 戦闘移動 | 18 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 素手 | 白兵 | 1r | 0 | -5 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----|----|----|----|----|----|
| 強化服 | 1 | 1 | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 1 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|--------|-------|----|
| | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | ス | 消費 |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 2 | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------|----|------|-------|----|-----|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コメントイト:バロール | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-LV | | | | | | | | |
| 戦いの予感 | 1 | 2 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 【行動値】+[LV×10]最初のみ | | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻+[LV×2+2]、射攻、至近不可 | | | | | | | | |
| 斥力跳躍 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: 飛行状態で戦闘移動 | | | | | | | | |
| 鮮血の網 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 範囲選 | 対決 | - | |
| 効果: 射攻、硬直付与、シーンLV回 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定+LV、浸食基本+5 | | | | | | | | |
| リジツ:レジエト | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 【精神】達成値+[LV×2] | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|