キャラクター名: ヒナタ・キザキ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-214000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	14		36	6
		敏捷度	10	14		36	6
体	16	筋力	11	23		50	8
		生命力	10	4		30	5
心	12	知力	12	12		36	6
		精神力	12	6		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	デーモンルーラー	10
ソーサラー	10		
スカウト	12		
レンジャー	12		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	21	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	戦闘用コート		8	2	12
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	23	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シールソード その他メモに能力記載	2H	24	2	2d+ 25	11	46	100										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 23	15

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	16			
召異魔法	10	16			

戦闘特技

タフネス	2122p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
バトルマスター	3143p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p	命中強化	2-230p
ファストアクション	2123p	武器習熟A/ソード	1-281p
影走り	2120p	武器習熟S/ソード	1-281p
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	3-212p
治癒適性	2122p	なぎ払い	1-288p
不屈	2123p	シャドウステップ	OP134p
ポーションマスター	2123p	露払い	OP135p
韋駄天	3142p		p
斬り返し	1-286p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

シールソード特殊能力
シールアクセラレート… 武器攻撃でダメージを与えた後 「加速」スタックを１得る 「加速」スタック１に付き武器与ダメ＋４
１０スタック上限
加速スタックが６以上になると、威力値ダイス目＋１

シールコンクエスト… 威力決定でクリティカルすると「征服」スタックを１つ得る 「征服」スタック１に付き 武器与ダメ＋６
１０スタック上限
征服スタックが6以上になると、威力値ダイス目＋１

聖剣の加護（微）
防護点＋５ 毎ターンHP回復５

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟