キャラクター名

リツ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	18
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	21

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
7孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何が行けなかったのか、どうしえ笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
87物語	小説だったか詩だったか、何か物語を綴っていた記憶。あなたはその話を書き上げただろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを読めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）にする
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用して良い（ただし使用済み・重複付加などは戻らない）
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ修復する。パーツは修復可能。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行う。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		たからもの（人形）		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。