

キャラクター名  
朽木望

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	ネゴシエーター	カヴァー	
	パロール					
オプション			年齢	22	性別	男
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	39	%
出自	天涯孤独	経験	大事故	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	53
肉体	0	0	0	1		1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	1	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉	2	1
回避			知覚			意志	3	1	調達	3	
運転:			芸術:			知識:DJ(ドット)	1		情報:UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0    合計回避: 0

所持品	
メモリー:理解者	
時の砂時計	
思い出の一品	
ボイスチェンジャー	
コネクション:手配師	
カジュアル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇妙な隣人	P	N		
ブラックジャック	P 友情	N 嫉妬		
プランナー	P 親近感	N 劣等感		
	P	N		
【済】PC@ソフィア・A・スカルチナ	P 連帯感	N 不快感		
【済】“アルгентウム”	P 尽力	N 無関心		
【済】被害者	P 同情	N 悔悟		

最大財産P: 14    残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
グラビティテリトリー	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+[Lv*7]。侵食率基本値を+4								
時間凍結	★	5	イニ	至近	自身	自動	80%	
効果: 即座にメインプロセス。HP20消費。1シナリオ1回								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】の判定の達成値+[Lv*2]								
オリジン:サイバー	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【社会】の判定の達成値+[Lv*2]								
コンセントレイト:バロ	3	2	メジャー	至近	自身	対決	-	
効果: C値-Lv								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した場合、対象が次に受けるダメージを+[Lv+2]D								
縛鎖の空間	2	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中時、重圧と放心を付与。1シナリオLv回								
虚空の陥穿	1	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した場合、対象を同一エンゲージに移動。1シナリオLv回								
要の陣形	2	3	メジャー	視界	3体	-	-	
効果: 対象変更。1シナリオLv回								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 自信を対象に含む「範囲」「範囲(選択)」の攻撃を「単体」に変更し、自身一人に変更する。1シナリオLv回								
復讐の領域:拒絶《シェリダー》	★	4d10	オート	至近	範囲(選択)	自動	120%	
効果: 対象を受けたHPダメージと同じだけのHPダメージを与える。カバリング時発動不可。1シーン1回								
隠された世界	★	1d10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 「対象:単体」以外の攻撃の対象を単体に変更する。1シナリオ1回								
時の棺	★	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 対象の判定を自動失敗。1シナリオ1回								

読み:くちき・のぞむ  
誕生日:12月25日

大学生。自称、フリーランスの交渉人。実際のところ、交渉以外も可能な限り引き受ける請負人。人間嫌い、厭世家、黒斬錫星から来た黒斬錫星人。表情に乏しく、よく適当な嘘をつく。自分の目で見えたもの以外は信じない主義。シンドロームでは、枯れた木や藁のような植物を好んで利用する。《邪悪の樹》のコードネームはここから。

天涯孤独なため、幼い頃から実の両親や血縁はおらず、養護施設で育てられた。施設に預けられたときにはすでにオーヴァードに覚醒していたものの、普段は能力と「自らは凡人とは違う特別な人間」という優越感を隠しながら平穏な生活を送っていたが、中学入学と同時にオーヴァードの能力を活用してハッカー、クラッカーとして活動を開始。自分の能力を試すため、目的も相手も手段も選ばず、裏表問わず日本中に混乱をばら撒いた。また活動の片手間に集めた資産を元に施設を卒業。以降、自分で用意した住居を拠点にして、さらに活動は激化。数年間好き勝手に暴れ続けたが、対象が無座別だったこともあり、偶然にもある企業とFHの関連を示す情報を裏社会に流出させる。これに対しFHが報復を実行、拠点を突き止められ襲撃を受ける。FHの襲撃を先んじて把握することにより、周囲の被害を最小限に抑えつつ自身も逃走を図ったが、道中でFHと突発的な戦闘が発生。一般人の子供を巻き込む。子供共々、襲撃からは命からがら生き延びるが、子供は怪我の後遺症が残り長期入院。手術とリハビリが必要となる。養護施設で馴染みが深かった教員にこの襲撃とその顛末を知られると、ボコボコに殴られ説教までされた。教員の伝手を頼り、被害に遭った子供や家族の記憶改竄、病院の斡旋を条件にUGNの依頼を優先的に引き受ける契約を結び、以降、子供の治療費と慰謝料を稼ぐために交渉人として活動を開始。子供との繋がりが敵対者にバレると狙われかねないので、最大限の情報操作を行った上で、直接的な接触は避けている。慰謝料の目標金額は5億。最近、子供の手術が成功、リハビリが終われば退院できるらしい。

